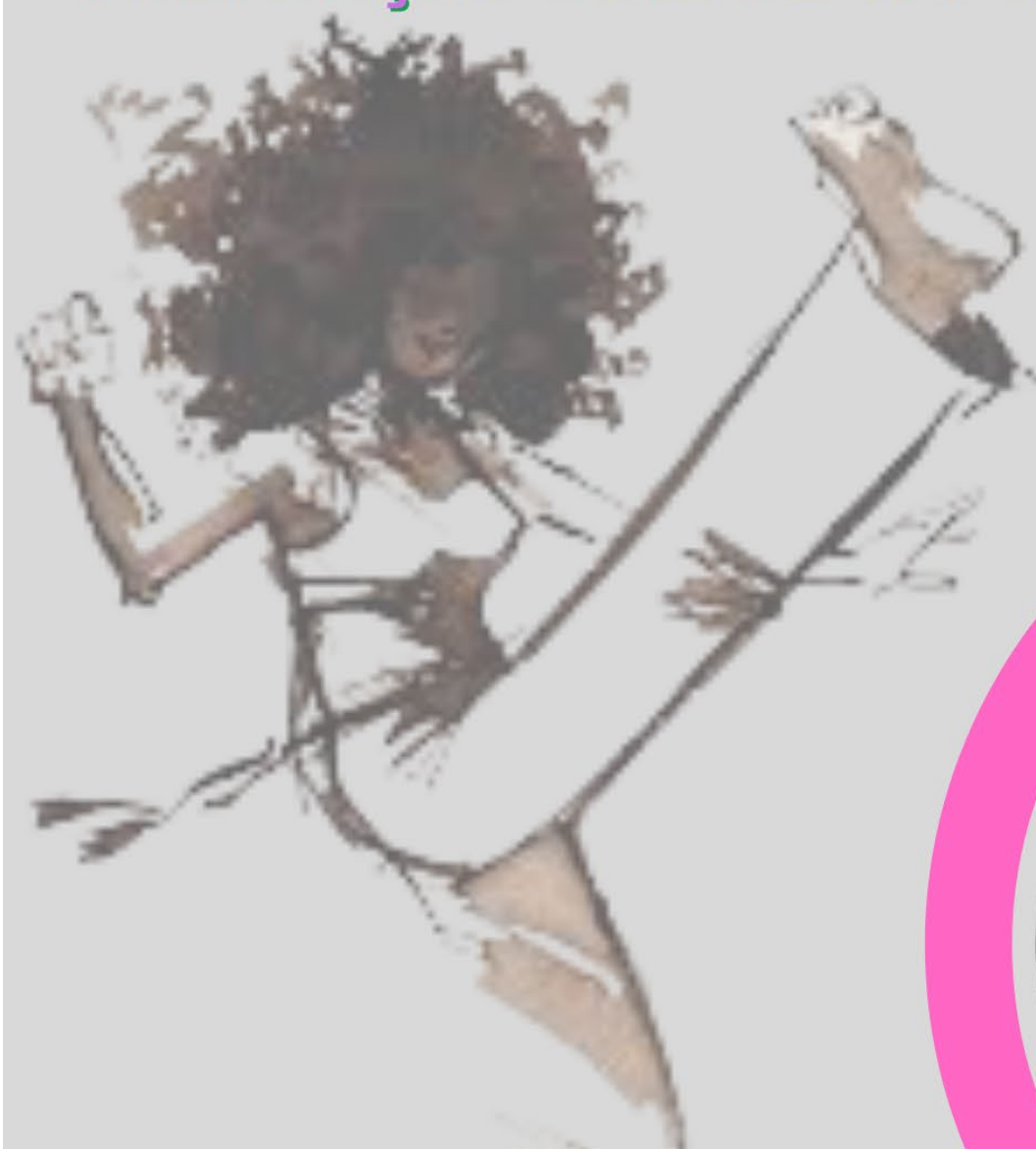


PARA MULHERES

JOGA BONITO 2

COMPETIÇÃO SOLO DE CAPOEIRA ONLINE



REGULAMENTOS



IMPORTANTE!!!

LEIA ATENTAMENTE O REGULAMENTO ANTES DE INSCREVER-SE NO EVENTO!

<i>regra</i>	<i>descrição</i>	<i>página</i>
<u>1</u>	- <u>INTRODUÇÃO</u>	<u>3</u>
<u>2</u>	- <u>DATAS E FUSO HORÁRIO</u>	<u>4-5</u>
<u>3</u>	- <u>FAQ ZOOM SEMINAR PARA ATLETAS E TREINADORES</u>	<u>5</u>
<u>4</u>	- <u>INSCRIÇÃO E SORTEIOS</u>	<u>6</u>
<u>5</u>	- <u>OPONENTES e OS CHAVES</u>	<u>6</u>
<u>6</u>	- <u>REGRAS GERAIS DE COMPETIÇÃO</u>	<u>7-8</u>
<u>7</u>	- <u>MOVIMENTOS</u>	<u>8</u>
<u>8</u>	- <u>AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO</u>	<u>9-13</u>
<u>9</u>	- <u>UNIFORMES</u>	<u>13</u>
<u>10</u>	- <u>CATEGORIAS</u>	<u>14</u>
<u>11</u>	- <u>RODADAS</u>	<u>14</u>
<u>12</u>	- <u>RANKING MUNDIAL</u>	<u>15</u>
<u>13</u>	- <u>PREMIAÇÃO</u>	<u>15</u>
<u>14</u>	- <u>CERTIFICADOS</u>	<u>15</u>
<u>15</u>	- <u>TAXA DE REGISTRO</u>	<u>15</u>
<u>16</u>	- <u>DESQUALIFICAÇÃO E REEMBOLSO</u>	<u>15</u>
<u>17</u>	- <u>SEGURO E RESPONSABILIDADE</u>	<u>16</u>
<u>18</u>	- <u>ALTERAÇÕES NOS REGULAMENTOS</u>	<u>16</u>
<u>19</u>	- <u>LITÍGIOS E CLARIFICAÇÃO</u>	<u>16</u>
<u>20</u>	- <u>PERGUNTAS E RESPOSTAS</u>	<u>16</u>
<u>21</u>	- <u>COMO CARREGAR SEUS VÍDEOS</u>	<u>16</u>
<u>22</u>	- <u>DECLARAÇÃO DE DIREITOS AUTORAIS</u>	<u>16</u>



1. INTRODUÇÃO

À medida que a pandemia continua, e em alguns lugares continua a piorar, nós aqui do WCF nos dedicamos a também continuar a fornecer um caminho para que os Capoeiristas em todo o mundo se conectem e interajam.

Embora estejamos no processo de começar a planejar e nos preparar para competições físicas presenciais no segundo trimestre de 2022, também sabemos que os preparativos devem existir em todos os lados do espectro do WCF. Com a gente as equipes de organização, as equipes de arbitragem, com as federações nacionais, os Grupos e clubes de Capoeira e o mais importante, com os atletas.

Por isso, continuamos com nossa série de Competições Online de Capoeira Solo.

Depois de muito monitoramento, reflexão, avaliação e correspondência, fizemos alguns ajustes importantes na forma como as competições online são avaliadas e pontuadas. A Comissão de Arbitragem em conjunto com o Conselho de Mestres desenvolveram um novo sistema que acreditamos ser mais justo e claro para os atletas e treinadores acompanharem e planejarem suas performances.

Esta versão traz a avaliação e pontuação mais alinhadas aos métodos e estrutura das competições físicas presenciais do WCF e torna as competições online mais transparentes no que diz respeito à forma como são avaliadas e pontuadas.

As razões para este sistema:

- Para encorajar os performers a incluir mais aspectos do jogo Capoeira em suas performances e não focar apenas em Floreios.
- Facilitar o trabalho dos árbitros para avaliar os jogadores no sentido de que eles só precisam observar um aspecto do desempenho, o mesmo que é feito nas competições físicas presenciais.
- Tenha um sistema que seja claro para os performers como eles podem construir e coreografar suas performances para maximizar os pontos que podem marcar de acordo com seus talentos individuais e níveis de habilidades.
- Reduzir a possível confusão para os árbitros ao iniciarmos programas de treinamento e revisão para nos prepararmos para o possível reinício das competições físicas presenciais no segundo trimestre de 2022.
- Reduz a possibilidade e o efeito de conflitos de interesse, sendo que cada árbitro supervisionará e pontuará apenas em um aspecto do desempenho e representará apenas uma pequena porcentagem da pontuação total.

No início do Joga Bonito 2 - Competição Feminina Online de Capoeira Solo 2021, esperamos que todos os jogadores possam encontrar um sentido de motivação em sua Capoeira e se divertir participando e interagindo com outros jogadores ao redor do mundo.

Valeu e abraço.

Daniel Hemsworth

Presidente da Comissão de Arbitragem



2. DATAS E FUSO HORÁRIO (na hora de Tallinn, República da Estônia)

SEMINÁRIO DE TREINADORES E ATLETAS

- Briefing & Perguntas e Respostas em inglês: (foi realizada em 22 de agosto).
- Briefing & Question and Answer em português: (foi realizada em 22 de agosto).
- ~~Um seminário online para treinadores e atletas para aprender mais sobre as regras e regulamentos da competição e fazer qualquer pergunta diretamente ao Painel de Árbitros.~~
- ~~As sessões serão interativas por Zoom. (Por favor, veja mais detalhes abaixo)~~
(Please see more details on: <https://www.capoeira.ws/events/joga-bonito-2/>)

HORA DE INSCRIÇÃO

- Inscrições abertas: 01 de agosto de 2021 - 00:01. Os participantes podem iniciar a inscrição para o evento.
- Encerramento das inscrições: 25 de setembro de 2021 - 23:00. Esta é a última dia para registro. Os vídeos não precisam ser enviados neste momento.
- Sorteio de chaves (gerado aleatoriamente por um programa de computador) - 26 de setembro. Esta é a data oficial de início da competição, atletas femininas com 18 anos até este dia poderão se inscrever e participar.
- Os competidoras serão alocados em faixas de acordo com sua categoria de peso.
- Carregar vídeos para a 1ª rodada: 27 de setembro, 00:01 - 30 de setembro, 23:59.

RODADA 1

- O carregando de vídeos para a Rodada 1 deve ser concluído antes de 30 de setembro - 23h59.
- A votação da Rodada 1 começa: 1º de outubro - 00:01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 1 termina: 7 de outubro - 23:00 PM.
- Os qualificados estarão visíveis na próxima chave de rodada da página da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a carregar seus vídeos imediatamente após isso.

RODADA 2

- O carregando de vídeos para a Rodada 2 deve ser concluído antes de 12 de outubro – 23:59.
- A votação da Rodada 2 começa: 13 de outubro – 00:01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 2 termina: 18 de outubro – 23:00.
- Os qualificados estarão visíveis na próxima chave de rodada da página da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a carregar seus vídeos imediatamente após isso.

RODADA 3

- O carregando de vídeos para a Rodada 3 deve ser concluído antes de 23 de outubro – 23:59.
- A votação da Rodada 3 começa: 24 de outubro – 00:01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 3 termina: 29 de outubro – 23:00.
- Os qualificados (ou vencedores) estarão visíveis na próxima chave de rodada da página da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a carregar seus vídeos imediatamente após isso.



RODADA 4

- O carregando de vídeos para a Rodada 4 deve ser concluído antes de 3 de novembro –23:59.
- A votação da Rodada 4 começa: 4 de novembro – 00:01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 4 termina: 9 de novembro – 23:59.
- Os nomes dos qualificados (ou vencedores) da rodada final estarão visíveis nas chaves da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a enviar seus vídeos imediatamente após isso.

RODADA 5

- O carregando de vídeos para a Rodada 5 deve ser concluído antes de 13 de novembro – 23:59.
- A votação da Rodada 5 começa: 14 de novembro – 00:01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 5 termina: 19 de novembro – 23:59.
- Os nomes dos vencedores estarão visíveis nas chaves da competição algumas horas após o término da última rodada.

O anúncio oficial de todos os resultados da competição será dentro de 1 semana após o término de todas as partidas.

ANOTAÇÕES IMPORTANTES:

- Em caso de atraso no carregando (upload) de um novo vídeo para a nova rodada antes do horário previsto no cronograma, resultará no bloqueio da opção de upload na plataforma web.
- Todos os horários serão definidos pelo fuso horário de Tallinn (República da Estônia) (GMT +3 horário de inverno e +2 horário de verão)
- Os participantes são responsáveis por levar em consideração a mudança do horário de verão para o horário de inverno (encontre os países que mudam o horário de inverno na página abaixo: <https://www.worlddata.info/timezones/daylightsavingtimes.php>)

3. FAQ ZOOM SEMINAR PARA ATLETAS E TREINADORES

Um seminário interativo foi realizado no dia 22 de agosto para atletas, treinadores, membros da Federação Nacional e outras pessoas interessadas para conversar com o presidente da comissão de arbitragem e seus representantes para aprender mais detalhes sobre as regras e regulamentos do evento.

~~Esta é a chance de qualquer pessoa envolvida poder fazer suas perguntas diretamente à comissão de arbitragem do WCF e esclarecer quaisquer questões ou mal entendidos.~~

~~O seminário será dividido em 2 sessões, uma em inglês e outra em português.~~

➡ **Seminário de Inglês:** o tempo estará disponível em breve em: <https://www.capoeira.ws/events/joga-bonito-2/>

➡ **Seminário de português:** o tempo estará disponível em breve: <https://www.capoeira.ws/events/joga-bonito-2/>



4. INSCRIÇÃO E SORTEIOS

- 3.1. A competição está aberta à participação de todas as atletas do sexo feminino.
- 3.2. As inscrições abrem: 01 de agosto de 2021 - 00:01. Encerramento das inscrições: 25 de setembro de 2021 - 23:00. Este é o último dia para registro. Os vídeos não precisam ser enviados nesse momento.
- 3.3 Os sorteios de chaves acontecerão no dia 26 de setembro. Esta é a data oficial de início da competição, competidoras com 18 anos ou antes deste dia poderão se inscrever e participar. Os competidoras serão alocados em chaves de acordo com sua categoria de peso. O sorteio para determinar quais jogadoras serão emparelhados contra quais jogadoras em uma chave será gerado aleatoriamente por um programa de computador automatizado.
- 3.4. O upload de vídeos para a 1ª rodada ocorrerá de 27 de setembro, 00:01, a 30 de setembro, 23:59, hora de Tallinn (República da Estônia).
- 3.5. Para iniciar o registro (para os membros atuais do WCF):
- ***Faça login em sua conta pessoal no site WCF.***
 - ***Vá para a seção EVENTOS.***
 - ***Clique no pôster do evento em questão.***
 - ***Selecione SOLICITAR PARTICIPAÇÃO.***

Após este processo você verá a mudança de seu status (colorido) que o notifica sobre o andamento de sua solicitação.

Se o seu pedido for aprovado, receberá um email a pagar a taxa de participação de € 10 euros. Você também pode encontrar o link de pagamento na seção PAGAMENTOS de sua conta.

NÃO MEMBROS DO WCF:

- Capoeiristas que ainda não são membros individuais do WCF devem primeiro ir para a área de inscrição aqui: <https://www.capoeira.ws/new-member/>
- Preencha o formulário de inscrição, leia atentamente os termos e clique em SOLICITAR ASSINATURA.
- Pague € 10 euros (taxa de adesão de um ano do WCF e taxa de participação para o evento atual) com um link para o seu e-mail.
- O custo do passaporte WCF Internacional Capoeira não está incluído no preço. Novos membros serão capazes de obter passaporte WCF Internacional Capoeira em sua primeira competição física do WCF.

5. Oponentes e OS CHAVES

Competitors will be placed into brackets in a Player Vs Player elimination method.

The higher scoring competitor from each bracket will continue to the next round while the lower scoring competitor will be eliminated.

In the case there is an odd number of participants in any one category, one player will be automatically passed to the second round. This person will be randomly selected by the automated Drawing program.

For more information on Bracketing and the Draw please refer to the WCF guideline "Procedures of Conducting the Draw and Brackets" available on the WCF website at:

<https://www.capoeira.ws/documents/>



6. REGRAS GERAIS DE COMPETIÇÃO

6.1. Sistema de Eliminação:

- O sistema de eliminação da competição será exibido no estilo PvP (Jogador VERSUS Jogador).
- Em cada rodada, um jogador irá enviar um vídeo apresentando suas habilidades individuais de esportes solo de Capoeira.
- Como resultado dos juízes e votação do público, um dos jogadores se qualificará para a próxima rodada e outro será eliminado.
- A eliminação continuará seguindo a estrutura descrita no Guia do WCF “Procedimento de Realização do Sorteio e Organização dos Suportes”, disponível na seção “Documentos” do site do WCF, até a rodada final.
- Dois jogos serão realizados na rodada final.
 - 1) Competir pelo 1º e 2º lugar, e,
 - 2) Competir pelo 3º e 4º lugar.

6.2. Estilo:

- Sua performance solo de vídeo deve estar de acordo com o ritmo do estilo Regional de jogo.

6.3. Duração:

- A duração da apresentação deve ser de pelo menos 40 segundos no mínimo e 60 segundos no máximo.
- Vídeos com menos de 40 segundos de duração não serão avaliados e, portanto, desclassificados.
- Vídeos com mais de 60 segundos de duração só serão avaliados até a marca de 60 segundos. A parte do vídeo que exceder o limite de 60 segundos não será levada em consideração pelos árbitros.

6.4. Localização:

- Solo deve ser executado em uma superfície plana e firme. Ginásio coberto com tatame para judô ou taekwondo, ou pista de dança de estúdio, parque ou jardim, por exemplo.
- É proibido o uso de pisos suspensos como piso de ginástica, pista de ar e cama elástica.

6.5. Acompanhamento:

- Todas as ações devem ser executadas pelo participante sozinho e sem assistência.
- Sua apresentação pode ser acompanhada por uma ou mais pessoas apenas para a execução de instrumentos musicais.

6.6. Música de fundo:

- Qualquer música de Capoeira pode ser tocada ao vivo no vídeo ou músicas de Capoeira pré-gravadas como música de fundo podem ser incluídas no momento da gravação do vídeo ou adicionadas posteriormente.
- Todas as faixas de música pré-gravadas devem ser creditadas na descrição do vídeo do YouTube quando carregadas.
- O crédito da música deve seguir este formato:



Crédito musical (Music Credit)
Nome da trilha (Track Name)
Nome do álbum (Album Name)
Nome do artista (Artist Name)

6.7. Vídeo:

- O vídeo deve refletir como o atleta executa naturalmente suas combinações de movimentos de Capoeira.
- Os vídeos devem ser feitos de um único ângulo e inteiramente filmados em uma única cena do início ao fim.
- O Cameraman pode estar em ação durante a filmagem.
- Vídeos editados ou cortados não serão avaliados.
- Os participantes podem fazer uma breve introdução de si mesmos (máximo de 15 segundos) no vídeo antes de iniciar a apresentação e, em seguida, iniciar a apresentação com o mínimo de atraso.
- A introdução do atleta não é considerada como parte da duração de desempenho mínima obrigatória de 40 segundos.
- Os vídeos devem ser gravados em visualização cinematográfica “paisagem”.

Atenção: Vídeos não serão aceitos por e-mail, WhatsApp ou por outros recursos. Os participantes devem enviar vídeos diretamente de seus dispositivos para o YouTube e entrar no link através da seção EVENTO de sua conta WCF.

Assista ao nosso vídeo tutorial:

<https://youtu.be/KOJe2eaUnFw?t=142>

7. MOVIMENTOS

- Em cada rodada os competidores devem realizar movimentos de Capoeira sem parar dentro do tempo especificado e demonstrar os melhores movimentos e técnicas que puderem. Os seguintes movimentos são permitidos:
- STANCE (GINGA)
- ESCAPES (Ex. Esquiva, Pêndulo, Puxeta, Cocorinha, Queda de quarto etc.)
- GROUND ESCAPES (Ex. Decida trocando, Negativa, Rolê, Passada para as costas, Passada para Frente etc.)
- ROUND KICKS (Ex. Meia lua de frente, Queixada, Meia lua de compasso, Armada.)
- OFFENSIVE KICKS (Ex. Martelo, Bênção, Chapa, Gancho, Escorpião, Pisão etc.)
- ACROBATICS (Ex. Aú, Bananeira, Beija Flor, Pião de Mão, Pião de Cabeça, Relógio, Macaco, S-dobrado, Saltos, Queda de Rins Raiz, Au Sem Mao, Evergado, Armada Dupla, Parfusal, etc.)

NOTAS IMPORTANTES SOBRE OS MOVIMENTOS:

- Todos os tipos de movimentos mencionados acima são permitidos com diferentes entradas ou variações.
- Qualquer salto individual ou movimento difícil não será avaliado se esse movimento não for utilizado na combinação de uma sequência de movimentos.



8. AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO

8.1. Estrutura de Avaliação:

- No vídeo de cada participante, haverá 3 jurados para avaliar seu desempenho individualmente.
- Mesmo que a plataforma online seja exibida como um sistema PvP (jogador versus jogador), cada desempenho será avaliado em seus próprios méritos individuais.
- Cada juiz é designado a um aspecto específico do desempenho para avaliar e deve fazê-lo usando o método detalhado no seguinte PAPEL DO JUIZ.
- Cada função é alocada especificamente a um Mestre experiente do Conselho de Mestres com mais de 30 anos de experiência ou a um Árbitro Internacional WCF qualificado, conforme exigido pela função.

8.2. Funções dos juízes:

Os papéis dos juízes são detalhados nas páginas seguintes sob os títulos especificados que indicam a área do jogo a ser avaliada por aquele juiz.

Esses títulos das áreas de avaliação são:

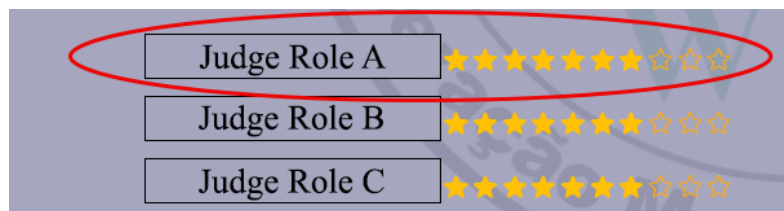
Juiz Função **A** = Estética de desempenho

Juiz Função **B** = Fundamentos do jogo de capoeira

Juiz Função **C** = Capoeira Acrobática Floreios



Funções dos juízes - **Juiz A** - Estética de desempenho



Estética de desempenho

Introdução:

A função do Juiz A será pontuar de **1 estrela** no mínimo e até **10 estrelas** no máximo com base na estética geral e integridade de cada desempenho individual.

Juiz:

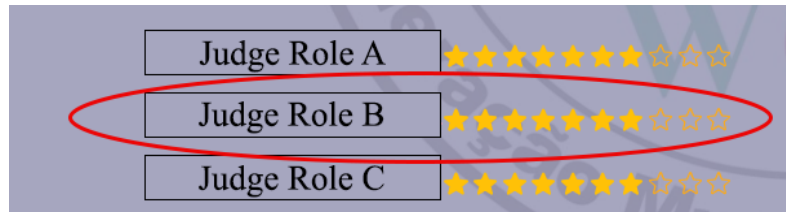
Esta categoria de avaliação será conduzida por árbitros WCF qualificados e experientes, a maioria dos quais são membros do Conselho de Mestres com mais de 30 anos de experiência na capoeira.

Critérios de Avaliação:

- Equilíbrio e balanço do Ginga
- Fluidez dos movimentos
- Controle corporal do jogador
- Criatividade de sequenciamento
- Diversidade de movimentos utilizados
- Aparência do atleta
- Composição do vídeo



Funções dos Juízes - **Juiz B** - Fundamentos do Jogo de Capoeira



Fundamentos do jogo de capoeira

Introdução:

O papel do Juiz B será pontuar de **1 estrela** no mínimo e até **10 estrelas** no máximo com base no uso dos movimentos de chute circulares e diretos do jogo Capoeira.

Esses movimentos incluem:

- Meia Lua da Frente
- Armada
- Queixada
- Meia Lua de Cmpasso
- Martelo
- Bencao
- Pisao / Chapa / Pisao Rodado
- Gancho

Juiz:

Esta categoria de avaliação será oficializada por um Árbitro Internacional licenciado pelo WCF.

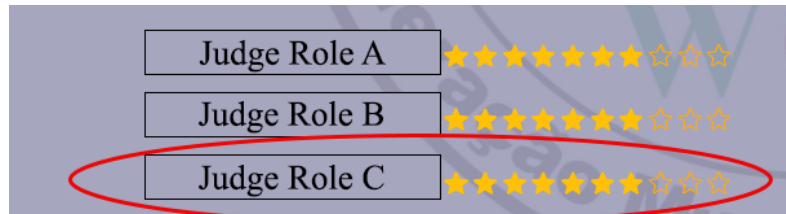
Critérios de Avaliação:

Os juízes estarão observando o espectro de variedade de movimentos incluídos no desempenho dos jogadores e a qualidade desses movimentos executados.

Apenas chutes usados como um aspecto dedicado da performance serão pontuados. Quaisquer chutes usados puramente como uma configuração para Floreios ou outra sequência não serão incluídos no escopo desta categoria para avaliação.



Funções dos juízes – **Juiz C** – Capoeira Acrobática Floreios



Capoeira Acrobática Floreios

Introdução:

O papel do Juiz C será pontuar de **1 estrela** no mínimo e até **10 estrelas** no máximo com base no uso dos movimentos acrobáticos de Florieio da Capoeira.

Esses movimentos incluem, mas não se limitam a:

- Macaco
- Beija Flor / Au Batido
- Piao de Mao / Piao de Cabeça
- Queda da Rins / Relogio
- Au de Frente / Au de Costas
- Raiz / S-dobrado
- Salto Mortal
- Envergado / Armada Dupla
- Parafuso
- Au Sem Mao

Juiz:

Esta categoria de avaliação será oficializada por um Árbitro Internacional licenciado pelo WCF.

Crítérios de Avaliação:

Os juízes estarão observando o espectro de variedade de movimentos incluídos no desempenho dos jogadores e a qualidade desses movimentos realizados.

8.3. Pontuação:

- A pontuação máxima total que um jogador pode receber é de 7.000 pontos, incluindo as pontuações dos Juízes + Votos Públicos “Curtir”.
- Se os pontos em qualquer chave forem iguais, os resultados de cada jogador em sua rodada anterior determinarão o vencedor.

8.4. Pontuação dos juízes

- Cada juiz pode atribuir até 10 estrelas em sua categoria de avaliação, no total 2.000 pontos por juiz.
- A pontuação total atribuída por todos os 3 juízes é de 6.000 pontos.



8.5. Votos Públicos

- O público pode votar em suas apresentações favoritas clicando no botão “GOSTO” exibido ao lado do vídeo
- Cada “LIKE” tem um valor de 1 ponto como pontuação para o jogador.
- Um máximo de 1000 pontos pode ser obtido do público.



NOTAS IMPORTANTES sobre votos públicos:

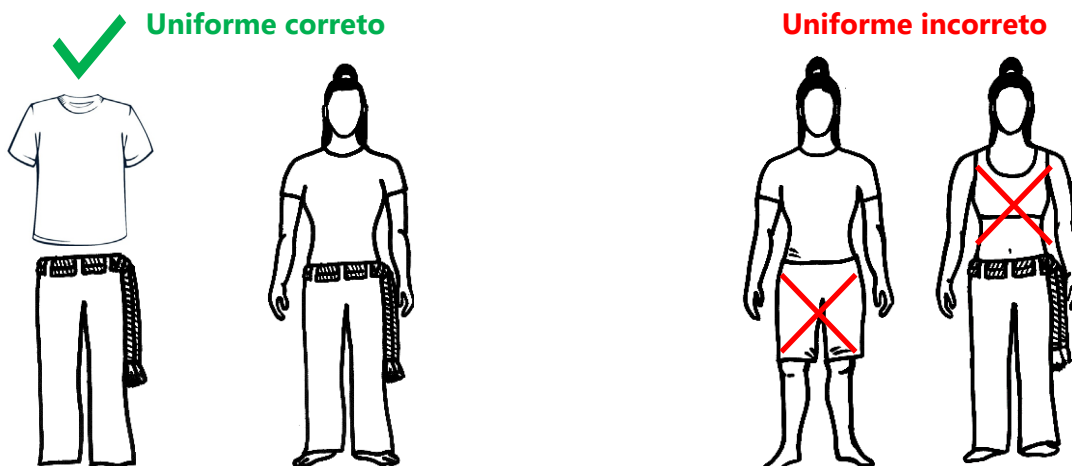
A verificação do email será necessária para cada voto público. É proibido criar e usar e-mails ou bots falsos para coletar votos públicos falsos. Caso os organizadores descubram votos falsos, o jogador pode ser desclassificado da competição e sanções podem ser impostas ao atleta pela Comissão Disciplinar do WCF. Os organizadores investigarão cuidadosamente todos os casos de votos falsos e chegarão a um veredicto com base nos dados digitais do banco de dados. Os organizadores não são obrigados a apresentar provas de argumentos ao atleta que é penalizado. No entanto, por uma questão de transparência, algumas informações consideradas seguras para a plataforma web podem ser enviadas para o(s) participante(s) que é(m) sujeito(s) de qualquer caso de voto falso.

9. UNIFORMES

9.1. O uniforme dos participantes deve ser como nas disciplinas de Esportes e de acordo com as Regras de Competição do WCF.

9.2. Os participantes deverão vestir uma camiseta conforme descrito abaixo, abada e corda pertinente (cordão, cordeal ou corda) de seu grupo. Os competidores podem usar calçados esportivos ou descalços.

Nota: Se o seu Grupo de Capoeira não usa corda, então você não precisa usar corda, porém calça esporte branca e camiseta sem marca devem ser usadas.





10. CATEGORIAS

A competição é composta pelos seguintes grupos de gênero e idade:

Mulheres -53 kg

Mulheres -60 kg

Mulheres +60 kg

IMPORTANTE:

- Máximo de 32 participantes irão competir em cada grupo.
- Qualquer categoria de competição que tenha 4 ou menos participantes inscritos até a data do prazo de inscrição, essa categoria será mesclada com a categoria comparável mais próxima ou será dissolvida por decisão da Comissão Organizadora do WCF.

11. RODADAS

Dependendo do número de participantes do grupo, serão realizadas 5 rodadas no máximo para determinar o vencedora do grupo. As classificações publicadas na plataforma web irão demonstrar o resultado da batalha entre os jogadoras, bem como as qualificações.

As rodadas serão abertas e encerradas para a votação conforme descrito acima na seção 2.

O número de rodadas dependerá do número de participantes do grupo. Devido à natureza do sorteio e método de eliminação, a competição pode requerer apenas 3 ou 4 rodadas.

Por exemplo, uma categoria com 8 participantes exigirá apenas 3 rodadas para estabelecer os vencedores. (1/4 de final, semifinal e final).

NOTAS IMPORTANTES SOBRE RODADAS E CARREGAMENTO DE VÍDEO:

1. Os participantes que passarem de uma rodada para outra devem enviar um novo vídeo a cada rodada.
2. Seu vídeo para a próxima rodada deve estar pronto para ser carregado na plataforma web a tempo de acordo com a programação. Em caso de atraso no envio de um novo vídeo para uma nova rodada antes do horário previsto no cronograma, resultará no bloqueio da opção de envio na plataforma web. Caso o participante não consiga enviar seu vídeo a tempo, deverá escrever um e-mail e obter a confirmação da permissão para envio tardio. Caso contrário, o participante será desclassificado.
3. O upload de um novo vídeo estará disponível imediatamente após a confirmação das eliminatórias da próxima rodada.
4. Um participante pode alterar e recarregar seu vídeo a qualquer momento antes do início da votação.
5. Todas as rodadas serão abertas e fechadas pelo fuso horário de Tallinn (Estônia) automaticamente pelo sistema.



12. RANKING MUNDIAL

Todos os participantes da competição coletarão pontos do Ranking Mundial da competição. Todos os participantes poderão encontrar seu nome e foto na LISTA DE RANKING MUNDIAL.

Rank	Photo	Name	Surname	Country	LAST EVENTS				Total points
					Date	Event	Place	Points	
1		Mariangela	Araujo Silva	BRA	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	1	165	248
					2013-06-01	2013 World Championship (Seniors)	1	83	
2		Khuraman	Ramazanova	AZE	2019-10-12	Estonian Open 2019	1	60	165
					2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	9	45	
					2013-06-01	2013 World Championship (Seniors)	3	60	
3		Emine	Yalcin	TUR	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	2	130	130
4		Alexandra	De Abreu Vivian	BRA	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	2	115	115

13. PREMIAÇÃO

Todos os participantes receberão:

- Certificado de participação (digital).
- Pontos no ranking mundial.
- Conta pessoal e perfil no site WCF (para novos membros)

Os vencedores de 1 a 3 lugares receberão um certificado especial refletindo suas conquistas.

14. CERTIFICADOS

Para baixar seu certificado, vá para a seção MEU CERTIFICADO dentro de sua conta pessoal no site WCF. Os participantes desqualificados não receberão certificado de participação.

15. TAXA DE REGISTRO

A taxa de participação é de 10 euros. Este valor é o mesmo para membros antigos e novos. O custo do passaporte WCF Internacional Capoeira não está incluído no preço para novos membros. Os novos membros poderão obter o passaporte internacional de Capoeira do WCF na primeira competição física do WCF.

Como pagar? Você pode pagar com cartão de crédito online através do site WCF ou através do PayPal. Você encontrará um link para pagamento em seu e-mail ou na seção PAGAMENTOS em sua conta pessoal no site do WCF.

16. DESQUALIFICAÇÃO E REEMBOLSO

O WCF reserva-se o direito de desqualificar o (s) participante (s) que violar as regras, fizer provocação ou se a ação do (s) participante (s) for considerada contrária ao interesse do evento ou do WCF, sem prévio aviso.

Não há reembolso de participação ou taxas de adesão, caso seja desclassificado ou deseje cancelar sua participação em qualquer fase do evento.



17. SEGURO E RESPONSABILIDADE

Os assuntos de saúde e segurança são de responsabilidade dos participantes. O WCF não assume absolutamente nenhuma responsabilidade no evento de qualquer lesão de qualquer participante.

18. ALTERAÇÕES NOS REGULAMENTOS

Mudanças nestes regulamentos e no momento podem ocorrer a qualquer momento no melhor interesse do evento. O Painel de Árbitros se comunicará com o Conselho de Administração do WCF quando necessário para alterar as regras em caso de força maior ou / sobre atualizações importantes.

19. LITÍGIOS E CLARIFICAÇÃO

Questões controversas que possam surgir durante a competição e que não foram mencionadas nestes regulamentos serão resolvidas pelo painel de árbitros, levando em consideração outras regras e regulamentos da WCF.

Quaisquer disputas entre as várias versões em idioma deste Regulamento, a versão em inglês prevalecerá.

20. PERGUNTAS E RESPOSTAS

Para perguntas mais frequentes, visite o menu FAQ na página relevante do evento.

Se você tiver perguntas específicas, problemas ou não estiver satisfeito com as respostas nas Perguntas frequentes, envie um e-mail para info@capoeira.ws Seu email será respondido dentro de 48 horas.

Informamos que todos os outros contatos relacionados a este evento (Facebook, Instagram, mensagens do WhatsApp etc.) não serão respondidos.

Não perca o seminário de zoom para atletas e treinadores que esclarecerá as perguntas mais frequentes (para cronograma, consulte a seção 3 acima).

21. COMO CARREGAR SEUS VÍDEOS

Para exibir seu vídeo na plataforma do site da competição, você deve:

1. Faça o upload do seu vídeo para o seu canal do YouTube e copie o link da URL.
2. Faça login na sua conta pessoal no site do WCF (www.capoeira.ws)
3. Vá para a seção EVENTOS na sua conta e clique no pôster do evento.
4. Cole o link do URL do seu vídeo e clique em SALVAR.



22. DECLARAÇÃO DE DIREITOS AUTORAIS

Direitos reservados © World Capoeira Federation 2021.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta competição pode ser reproduzida, guardada em cópia de segurança ou transmitida sob quaisquer formas, seja eletrônica, mecânica, fotocopiada, gravada ou outras, sem prévia permissão da World Capoeira Federation.