



HOMENS ONLINE



JOGA MANEIRO

COMPETIÇÃO SOLO CAPOEIRA

WWW.CAPOEIRA.WS



O “JOGA MANEIRO” - Competição solo de capoeira online para homens é organizado pela World Capoeira Federation através da web plataforma do WCF: <https://capoeira.ws/events>

No WCF colocamos muito foco na segurança em primeiro lugar e na situação em que estamos todos enfrentados atualmente não é diferente.

A pandemia está aumentando novamente nos últimos dois meses e continua a forçar muitos de nós ao redor do mundo ao isolamento, quarentena, distanciamento social e até mesmo confinamentos. Viajar continua impossível e continuar o treinamento normal e participar de eventos continua a ser inatingível.

No entanto, só porque não podemos sair de casa, não significa que não podemos nos divertir um pouco. Este é o século 21. Temos a tecnologia para nos mantermos conectados e até mesmo competir globalmente do conforto de nossas casas.

Embora as competições esportivas sejam divertidas quando estamos juntos, acreditamos que ainda podemos torná-las divertidas, mesmo que não possamos estar juntos. Apresentando a primeira competição solo online WCF para todos os atletas do sexo masculino com mais de 18 anos de idade.

Competição Online de Capoeira Solo "JOGA MANEIRO".

Filme seus movimentos e combinações solo favoritos e participe desta competição online. Esta competição é algo em que qualquer um de nós pode participar no conforto e segurança de nossas casas, enquanto mantemos a segurança pessoal para nós mesmos e nossos amigos e familiares através do distanciamento social.

Com o início do lançamento de várias vacinas em todo o mundo, parece positivo que, no último trimestre de 2021, possamos voltar às nossas competições físicas interpessoais. Então, é importante agora mais do que nunca sair do sofá e começar a atualizar essas habilidades adormecidas e voltar à forma competitiva perfeita. E que melhor maneira de voltar a entrar naquele ringue de competição, aquela Roda, aquele alto nível do Axé, que é com a competição online do WCF.

Vamos nos divertir com "JOGA MANEIRO".



2. DATAS E FUSO HORÁRIO (na hora de Tallinn, República da Estônia)

SEMINÁRIO DE TREINADORES E ATLETAS

- Briefing & Perguntas e Respostas em inglês: 12 de fevereiro. Horário: 11h00.
 - Briefing & Question and Answer in Portuguese: 12 de fevereiro. Horário: 23h00.
- Um seminário online para treinadores e atletas para aprender mais sobre as regras e regulamentos da competição e fazer qualquer pergunta diretamente ao Painel de Árbitros.
- As sessões serão interativas por Zoom. (Por favor, veja mais detalhes abaixo)

HORA DE REGISTRO

- Inscrições abertas: 01 de fevereiro de 2021 - 00h01. Os participantes podem iniciar a inscrição para o evento.
- Encerramento das inscrições: 23 de fevereiro de 2021 – 23h00. Esta é a última vez para registro. Os vídeos não precisam ser enviados neste momento.
- Sorteios (gerados aleatoriamente por um programa de computador) - 24 de fevereiro. Esta é a data oficial de início da competição, competidores com 18 anos até este dia poderão se inscrever e participar.
- Os competidores serão alocados em faixas de acordo com sua categoria de peso.
- Carregar Vídeos da 1ª rodada: 25 de fevereiro, 00h01- 28 de fevereiro, 23h59.

RODADA 1

- O carregando de vídeos para a Rodada 1 deve ser concluído antes de 28 de fevereiro - 23h59.
- A votação da Rodada 1 começa: 1º de março - 00h01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 1 termina: 7 de março – 23h00.
- Os qualificados estarão visíveis na próxima chave de rodada da página da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a carregar seus vídeos imediatamente após isso.

RODADA 2

- O carregando de novos vídeos para a Rodada 2 deve ser concluído antes de 12 de março - 23h59.
- A votação da Rodada 2 começa: 13 de março - 00h01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 2 termina: 19 de março – 23h00.
- Os qualificados estarão visíveis na próxima chave de rodada da página da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a carregar seus vídeos imediatamente após isso.

RODADA 3

- O carregando de novos vídeos para a Rodada 3 deve ser concluído antes de 24 de março - 23h59.
- A votação da Rodada 3 começa: 25 de março – 00h01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A rodada 3 termina: 31 de março – 23h00.
- Os nomes dos qualificados (ou vencedores) da próxima rodada estarão visíveis nas chaves da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a enviar seus vídeos imediatamente após isso.

RODADA 4

- O carregando de novos vídeos para a Rodada 4 deve ser concluído antes de de 4 de abril - 23h59.
- A votação da Rodada 4 começa: 5 de abril – 00h01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A Rodada 4 termina: 10 de abril - 23h59.
- Os nomes dos qualificadores (ou dos vencedores) da rodada final estarão visíveis nas chaves da competição algumas horas após a conclusão da última rodada e os qualificados podem começar a enviar seus vídeos imediatamente após isso.



RODADA 5

- O carregando de novos vídeos para a Rodada 5 deve ser concluído antes de 14 de abril - 23h59.
- A votação da Rodada 5 começa: 15 de abril - 00:01. O painel de árbitros e a votação do público podem começar a partir deste momento.
- A Rodada 5 termina: 20 de abril - 23h59.
- Os nomes dos vencedores estarão visíveis nas chaves da competição algumas horas após o término da última rodada.

O anúncio oficial dos resultados da competição será dentro de 1 semana após o término de todas as partidas.

ANOTAÇÕES IMPORTANTES:

- Em caso de atraso no carregando (upload) de um novo vídeo para a nova rodada antes do horário previsto no cronograma, resultará no bloqueio da opção de upload na plataforma web.
- Todos os horários serão definidos pelo fuso horário de Tallinn (República da Estônia) (GMT +3 horário de inverno e +2 horário de verão)

NOTAS SOBRE O SEMINÁRIO DE ZOOM PARA ATLETAS E TREINADORES:

Haverá um seminário interativo para atletas, treinadores, membros da NF e outras pessoas interessadas para conversar com o presidente da comissão de arbitragem e seus representantes para aprender mais detalhes sobre as regras e regulamentos do evento.

Esta é a chance para qualquer pessoa envolvida poder fazer suas perguntas diretamente à comissão de arbitragem do WCF e esclarecer quaisquer questões ou mal-entendidos.

O seminário será dividido em 2 sessões, uma em inglês e outra em português.

➡ Seminário em Inglês: 12 de fevereiro. Hora: 11h00 (hora de Tallinn GMT + 2).

Participe da reunião do Zoom por meio do link abaixo:

<https://us04web.zoom.us/j/77653460407?pwd=cGV6SGRWMMStFWUxTSi9lbm5pQXFqZz09>

Meeting ID: **776 5346 0407**

Passcode: **wm9raH**

Para quem está fora do fuso horário da Estônia, use essas referências.

○ Nova York (EUA)	04h00	12 de fevereiro
○ Rio de Janeiro (Brasil)	06h00	12 de fevereiro
○ Lisboa (Portugal)	09h00	12 de fevereiro
○ Moscou (Rússia)	12h00	12 de fevereiro
○ Baku (Azerbaijão)	13h00	12 de fevereiro
○ Hong Kong / Xangai (China)	17h00	12 de fevereiro
○ Sydney / Melbourne (Austrália)	20h00	12 de fevereiro

➡ Seminario em portugues: 12 de fevereiro. Hora: 23h00 (hora de Tallinn GMT + 2).

Participe da reunião do Zoom por meio do link abaixo:

<https://us04web.zoom.us/j/74182438537?pwd=dnVjMFpGMkVaVIZGVG5JVIFwM3dJZz09>

Meeting ID: **741 8243 8537**

Passcode: **6ELj3n**

Para quem está fora do fuso horário da Estônia, use essas referências.



○ Nova York (EUA)	16h00	12 de fevereiro
○ Rio de Janeiro (Brasil)	18h00	12 de fevereiro
○ Lisboa (Portugal)	21h00	12 de fevereiro
○ Moscou (Rússia)	00h00	13 de fevereiro
○ Baku (Azerbaijão)	01h00	13 de fevereiro
○ Hong Kong / Xangai (China)	05h00	13 de fevereiro
○ Sydney / Melbourne (Austrália)	08h00	13 de fevereiro

3. INSCRIÇÃO

O concurso está aberto à participação de todos os atletas do sexo masculino (membros individuais do WCF) maiores de 18 anos.

- Faça login na sua conta.
- Vá para a seção EVENTOS.
- Clique no pôster do evento em questão.
- Selecione SOLICITAR PARTICIPAÇÃO.

Após este processo você verá a mudança do seu status (colorido) que o notifica sobre o andamento do seu pedido.

Se o seu pedido for aprovado, receberá um email a pagar a taxa de participação de € 10 euros. Você também pode encontrar o link de pagamento na seção PAGAMENTOS de sua conta.

NÃO MEMBROS DO WCF:

Capoeiristas que ainda não são membros individuais do WCF devem primeiro ir para a área de inscrição aqui: <https://www.capoeira.ws/new-member/?lang=pt>

- Preencha o formulário de inscrição, leia atentamente os termos e clique em SOLICITAR ADESÃO.
- Pague € 10 euros (taxa de adesão de um ano do WCF e taxa de participação para o evento atual) com um link para o seu e-mail.
- O custo do passaporte WCF Internacional Capoeira não está incluído no preço. Os novos membros serão capazes de obter o passaporte internacional de Capoeira do WCF em sua primeira competição física do WCF.

4. Oponentes, os Chaves e o Sorteio.

Os competidores serão colocados entre chaves em um método de eliminação Jogador vs. Jogador.

O competidor com maior pontuação de cada chave continuará para a próxima rodada enquanto o competidor com menor pontuação será eliminado.

O sorteio para determinar quais jogadores serão emparelhados contra quais jogadores em uma chave será gerado aleatoriamente por um programa de computador automatizado.

No caso de haver um número ímpar de participantes em qualquer categoria, um jogador passará automaticamente para a segunda rodada. Essa pessoa também será selecionada aleatoriamente pelo programa de desenho automatizado.

Para obter mais informações sobre o sorteio e o sorteio, consulte a diretriz do WCF "Procedimentos de realização do sorteio e dos suportes" disponível no site do WCF em: <https://www.capoeira.ws/documents/>



5. REGRAS GERAIS

5.1. **SISTEMA DE ELIMINAÇÃO:** A competição será realizada no estilo PvP (Jogador VERSUS Jogador). Em cada rodada, um jogador fará o upload de um vídeo apresentando sua Capoeira solo e habilidades esportivas contra outro jogador. Como resultado dos juízes e da votação do público, um deles será qualificado para a próxima rodada. Assim, será determinado o vencedor de uma categoria.

5.2. **ESTILO:** Sua performance solo de vídeo deve estar de acordo com o ritmo do estilo Regional de jogo.

5.3. **DURAÇÃO:** As combinações de solo realizadas devem ter no mínimo 40 segundos e no máximo 60 segundos. Vídeos com menos de 40 segundos de duração não serão avaliados e, portanto, desqualificados. Vídeos com mais de 60 segundos de duração só serão avaliados até a marca de 60 segundos. A parte do vídeo que exceder o limite de 60 segundos não será levada em consideração pelos árbitros.

5.4. **ACOMPANHAMENTO:** Todas as ações devem ser realizadas pelo participante sozinho e sem assistência. Sua apresentação pode ser acompanhada por um amigo ou um grupo de pessoas tocando um(s) instrumento(s) musical(is).

5.5. **MÚSICA DE FUNDO:** A música de fundo não é obrigatória. Qualquer música de Capoeira pode ser tocada ao vivo no vídeo ou os participantes podem usar músicas de Capoeira pré-gravadas como música de fundo.

5.6. **VÍDEO:** o vídeo deve refletir como você executa combinações de solo naturalmente. Os vídeos devem ser feitos de um único ângulo e inteiramente filmados em uma única tomada do início ao fim. O Cameraman pode estar em ação durante as filmagens. Vídeos editados ou cortados não serão avaliados. Os participantes podem fazer uma breve introdução de si mesmos (máximo de 15 segundos) no vídeo antes de iniciar a apresentação e, em seguida, iniciar a apresentação com o mínimo de atraso. A introdução do atleta não é considerada como parte da duração de desempenho obrigatória de 40 segundos.

Atenção: Vídeos não serão aceitos por e-mail, WhatsApp ou outros meios. Os participantes devem enviar vídeos diretamente de seus dispositivos para o YouTube e entrar no link por meio da seção EVENTO de sua conta WCF. Assista ao nosso tutorial em vídeo: <https://youtu.be/KOJe2eaUnFw?t=142>

6. MOVIMENTOS

Em cada rodada, os competidores devem executar movimentos de Capoeira sem parar no tempo especificado e demonstrar os melhores movimentos e técnicas que puderem. Os seguintes movimentos serão pontuados:

- ✓ GINGA
- ✓ ESQUIVAS (Ex. Esquiva, Pêndulo, Puxeta, Cocorinha, Queda de quarto etc.)
- ✓ MOVIMENTAÇÃO NO CHÃO (Ex. Decida trocando, Negativa, Rolê, Passada para as costa, Passada para Frente etc.)
- ✓ GOLPES RODADOS (Ex. Meia lua de frente, Queixada, Meia lua de compasso, Armada etc.)
- ✓ GOLPES DE LINHA (Ex. Martelos, Bêncão, Chapa, Gancho, Escorpião, Pisão etc.)
- ✓ FLOREIOS (Ex. Aú, Bananeira, Beija Flor, Pião de Mão, Pião de Cabeça, Relógio, Macaco, S- dobrado, Saltos, Queda de Rins etc.)

NOTAS IMPORTANTES SOBRE MOVIMENTOS:

- Todos os tipos de movimentos mencionados acima são permitidos com diferentes entradas ou variações.
- Qualquer salto individual ou movimento difícil não será avaliado se esse movimento não for usado na combinação de uma sequência de movimentos.
- Seu desempenho solo deve ser realizado em uma superfície plana e firme. Pista de dança de estúdio, parque ou jardim, por exemplo.
- É proibido o uso de pisos suspensos, como piso de ginástica, pista de corrida e trampolim.



7. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Os competidores devem executar todas as técnicas com controle e destreza. Os seguintes elementos em performances solo serão altamente avaliados pelos árbitros.

- Harmonia de movimentos da Ginga (Explicação: Outros movimentos executados pelo competidor estão harmonizados com a "Ginga".)
- Equilíbrio (O competidor mantém harmonia e equilíbrio ao executar os seus movimentos)
- Criatividade (O competidor executa vários movimentos de forma sequencial)
- Sequência (Transição de um movimento para outro é efetiva)
- Aspectos da combinação (Os melhores movimentos selecionados e combinados)
- Movimentos corretos (O movimento é efetuado na trajetória requerida e até o seu final)
- Diversidade de movimentos (O competidor executa movimentos mais variados e complicados)
- Força (Força e resistência são observadas principalmente nos movimentos do competidor)
- Elasticidade (A elasticidade é principalmente indicada pelos movimentos dos competidores)
- Aspecto (Uniforme elegante, boa música de fundo e vista)

8. AVALIAÇÃO E PONTOS

Seu desempenho de movimentos solo será avaliado por Árbitros qualificados licenciados pelo WCF.

- O máximo de pontos que um participante pode obter em cada rodada é de 7000.
- Cada participante será avaliado por 5 árbitros julgadores e também pelo público (audiência).
- Os pontos de avaliação dos árbitros são: no mínimo 1 estrela (100 pontos) e no máximo 10 estrelas (1000 pontos). A participação dos Árbitros representa no máximo 72% (5000 pontos) da avaliação total.
- O Público (Público) compartilha no máximo 28% do total de pontos de avaliação. Um “LIKE” é igual a 1 ponto. Cada participante pode receber no máximo 2.000 LIKES (2.000 pontos) em cada rodada do público. Cada titular de e-mail pode votar em apenas 1 participante uma vez em cada rodada. Cada endereço IP pode ser usado 3 vezes.
- Se os pontos forem iguais, o resultado da rodada anterior determinará o vencedor.

NOTAS IMPORTANTES sobre votos públicos:

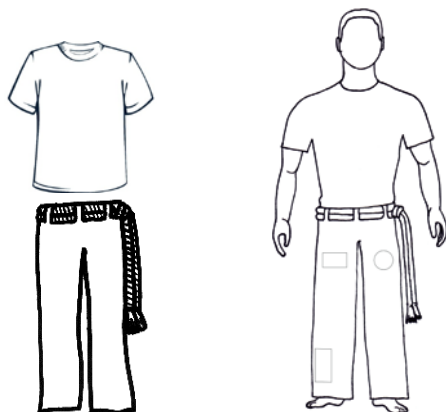
A verificação de email será necessária para cada voto público. É proibido criar e usar e-mails ou bots falsos para coletar votos públicos falsos. Caso os organizadores descubram votos falsos, o jogador pode ser desclassificado da competição e sanções podem ser impostas ao atleta pela Comissão Disciplinar do WCF. Os organizadores investigarão cuidadosamente todos os casos de votos falsos e chegarão a um veredicto com base nos dados digitais no banco de dados. Os organizadores não são obrigados a apresentar provas de argumentos ao atleta que é penalizado. No entanto, por uma questão de transparência, algumas informações consideradas seguras para a plataforma web podem ser enviadas para o (s) participante (s) que é (m) sujeito (s) de qualquer caso de voto falso.

9. UNIFORMES

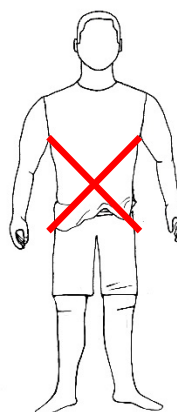
O uniforme dos participantes deve ser como nas disciplinas Esportivas e devido às Regras de Competição da WCF. Os participantes devem usar uma camiseta como descrito abaixo, abada e corda relevante (cordão, cordão ou corda) de seu grupo. Os competidores podem usar calçados esportivos ou descalços

Nota: Se o seu grupo de Capoeira não usar uma corda, não será necessário usá-la; no entanto, devem ser usadas calças esportivas brancas e camiseta sem marca.

Traje correto



Traje incorreto



- A camiseta deve ser de mangas curtas, mas não pode ser sem mangas nem cortada.

- A camiseta do competidor deve ser enfiada dentro das calças.

- Shorts não são uniformes. Abada é uniforme correto. O abada deve ser longo o suficiente para cobrir a canela e não deve atingir abaixo do osso do tornozelo.

10. CATEGORIAS

A competição é composta pelos seguintes grupos de gênero e idade:

- 64 kg masculino
- 70 kg masculino
- 76 kg masculino
- 82 kg masculino

IMPORTANTE:

- No máximo 32 jogadores irão competir em cada grupo.
- Qualquer categoria de competição que tenha 4 ou menos participantes inscritos até a data limite de inscrição, essa categoria será mesclada com a categoria comparável mais próxima ou será dissolvida por decisão da Comissão Organizadora do WCF.

11. RODADAS

Dependendo do número de jogadores do grupo, serão realizadas 5 rodadas no máximo para determinar o vencedor do grupo. As classificações publicadas na plataforma web irão demonstrar o resultado da batalha entre os jogadores, bem como as qualificações.

As rodadas serão abertas e encerradas para a votação conforme descrito acima na seção 2.

O número de rodadas dependerá do número de participantes do grupo. Devido à natureza do sorteio e método de eliminação, a competição pode requerer apenas 3 ou 4 rodadas.

Por exemplo, uma categoria com 8 participantes exigirá apenas 3 rodadas para estabelecer os vencedores. (1/4 de final, semifinal e final).

NOTAS IMPORTANTES SOBRE RODADAS E CARREGAMENTO DE VÍDEO:

1. Os participantes que passarem de uma rodada para outra devem enviar um novo vídeo a cada rodada.
2. Seu vídeo para a próxima rodada deve estar pronto para ser carregado na plataforma web a tempo de acordo com a programação. Em caso de atraso no envio de um novo vídeo para uma nova rodada antes do horário previsto no cronograma, resultará no bloqueio da opção de envio na plataforma web. Caso o participante não consiga enviar seu vídeo a tempo, deverá escrever um e-mail e obter a confirmação da permissão para envio tardio. Caso contrário, o participante será desclassificado.
3. O upload de um novo vídeo estará disponível imediatamente após a confirmação das eliminatórias da próxima rodada.
4. Um participante pode alterar e recarregar seu vídeo a qualquer momento antes do início da votação.
5. Todas as rodadas serão abertas e fechadas pelo fuso horário de Tallinn (Estônia) automaticamente pelo sistema.



12. PAINEL DE ÁRBITROS

O painel de árbitros será composto por árbitros internacionais qualificados pelo WCF. Se um árbitro julgador tiver qualquer relação com a avaliação de um participante, essa avaliação será encaminhada a um árbitro diferente.

O árbitro principal e o secretário da competição serão eleitos para supervisionar a alocação dos árbitros julgadores e garantir a justiça a todos os participantes.

13. RANKING MUNDIAL

Todos os participantes da competição coletarão pontos do Ranking Mundial da competição. Todos os participantes poderão encontrar seu nome e foto na LISTA DE RANKING MUNDIAL.

Place	Photo	Name	Surname	Country	ID no	LAST EVENTS				Total points
						Date	Event	Place	Points	
↑ 1		Mykhaylo	Sushytskyy		no	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	3	101	101
↑ 2		Luiz Henrique	Nica Caetano		no	2018-05-11	2018 World Championship (Juniors)	1	86	86
↓ 3		Murat	Cepel		no	2013-06-01	2013 World Championship (Seniors)	3	75	75
↑ 4		Mirnihad	Aghayev		000038	2018-05-11	2018 World Championship (Juniors)	2	71	71
↓ 5-9		Murad	Mammadli		000209	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	5	56	56
↓ 5-9		Douglas Rafael Santos Oliveira			no	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	5	56	56

14. PRÊMIO

Todos os participantes receberão:

- Certificado de participação (digital).
- Pontos no ranking mundial.
- Conta pessoal e perfil no site WCF (para novos membros)

Os vencedores de 1 a 3 lugares receberão um certificado especial refletindo suas conquistas.

15. CERTIFICADOS

Para baixar seu certificado, vá para a seção MEU CERTIFICADO dentro de sua conta pessoal no site WCF. Os participantes desqualificados não receberão certificado de participação.

16. TAXA DE REGISTRO

A taxa de participação é de 10 euros. Este valor é o mesmo para membros antigos e novos. O custo do passaporte WCF Internacional Capoeira não está incluído no preço para novos membros. Os novos membros poderão obter o passaporte internacional de Capoeira do WCF na primeira competição física do WCF.

Como pagar? Você pode pagar com cartão de crédito online através do site WCF ou através do PayPal. Você encontrará um link para pagamento em seu e-mail ou na seção PAGAMENTOS em sua conta pessoal no site do WCF.



17. DESQUALIFICAÇÃO E REEMBOLSO

O WCF reserva-se o direito de desqualificar o (s) participante (s) que violar as regras, fizer provocação ou se a ação do (s) participante (s) for considerada contrária ao interesse do evento ou do WCF, sem prévio aviso. Não há reembolso de participação ou taxas de adesão, caso seja desclassificado ou deseje cancelar sua participação em qualquer fase do evento.

18. SEGURO E RESPONSABILIDADE

Os assuntos de saúde e segurança são de responsabilidade dos participantes. O WCF não assume absolutamente nenhuma responsabilidade no evento de qualquer lesão de qualquer participante.

19. ALTERAÇÕES NOS REGULAMENTOS

Mudanças nestes regulamentos e no momento podem ocorrer a qualquer momento no melhor interesse do evento. O Painel de Árbitros se comunicará com o Conselho de Administração do WCF quando necessário para alterar as regras em caso de força maior ou / sobre atualizações importantes.

20. LITÍGIOS E CLARIFICAÇÃO

Questões controversas que possam surgir durante a competição e que não foram mencionadas nestes regulamentos serão resolvidas pelo painel de árbitros, levando em consideração outras regras e regulamentos da WCF.

Quaisquer disputas entre as várias versões em idioma deste Regulamento, a versão em inglês prevalecerá.

21. PERGUNTAS E RESPOSTAS

Para perguntas mais frequentes, visite o menu FAQ na página relevante do evento.

Se você tiver perguntas específicas, problemas ou não estiver satisfeito com as respostas nas Perguntas frequentes, envie um e-mail para info@capoeira.ws Seu email será respondido dentro de 48 horas.

Informamos que todos os outros contatos relacionados a este evento (Facebook, Instagram, mensagens do WhatsApp etc.) não serão respondidos.

22. COMO CARREGAR SEUS VÍDEOS

Para exibir seu vídeo na plataforma do site da competição, você deve:

1. Faça o upload do seu vídeo para o seu canal do YouTube e copie o link da URL.
2. Faça login na sua conta pessoal no site do WCF (www.capoeira.ws)
3. Vá para a seção EVENTOS na sua conta e clique no pôster do evento.
4. Cole o link do URL do seu vídeo e clique em SALVAR.



23. DECLARAÇÃO DE DIREITOS AUTORAIS

Direitos reservados © World Capoeira Federation 2021.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta competição pode ser reproduzida, guardada em cópia de segurança ou transmitida sob quaisquer formas, seja eletrônica, mecânica, fotocopiada, gravada ou outras, sem prévia permissão da World Capoeira Federation.