

JOGA LEGAL

U-18 ONLINE SOLO COMPETIÇÃO

CRIANÇAS E JUNIORES
MASCULINO E FEMININO

10-17 ANOS



COMEÇA 15 DE OUTUBRO



PARA MAIS
INFORMAÇÕES POR
FAVOR VISITE:
WWW.CAPOEIRA.WS

@CAPOEIRA.WCF





1. INTRODUÇÃO

O “JOGA LEGAL U18” - Menores de 18 anos, Competição Online de Capoeira Solo é organizado pela World Capoeira Federation através da plataforma online WCF: <https://capoeira.ws/events>

No WCF colocamos muito foco na segurança primeiro e na situação que todos nós enfrentamos hoje não é diferente.

A pandemia forçou muitos de nós ao redor do mundo ao isolamento, quarentena, distanciamento social e até confinamento. Viajar é impossível e continuar o treinamento normal e participar de eventos fisicamente tornou-se temporariamente inatingível.

No entanto, só porque não podemos sair de casa, isso não significa que não podemos nos divertir um pouco. Este é o século 21. Temos a tecnologia para nos mantermos conectados e até mesmo competir globalmente do conforto de nossas casas.

A capoeira tem muitos elementos que precisam ser alimentados igualmente. Embora as competições esportivas sejam divertidas quando estamos juntos, acreditamos que ainda podemos torná-las divertidas, mesmo que não possamos estar juntos. Apresentando a primeira competição online solo do WCF para todos os atletas menores de 18 anos.

Competição online de Capoeira Solo "JOGA LEGAL" U-18. Filme seus movimentos e combinações de solo favoritos e participe desta competição online. Esta competição é algo em que qualquer um de nós pode participar no conforto e segurança de nosso lar, mantendo a segurança pessoal para nós mesmos e nossos amigos e familiares através do distanciamento social. Vamos nos divertir com "JOGA LEGAL".



2. DATAS E FUSO HORÁRIO

SEMINÁRIO DE TREINADORES E ATLETAS

- Briefing & Perguntas e Respostas em inglês: 7 de novembro de 2020 - 11:30.
- Briefing & Question and Answer in Portuguese: 9 de novembro 2020 – 00:00.
Um seminário online para treinadores e atletas para aprender mais sobre as regras e regulamentos da competição e fazer qualquer pergunta diretamente ao presidente da comissão de arbitragem.
As sessões serão interativas por Zoom. (Por favor, veja mais detalhes abaixo)

HORA DE REGISTRO

- Inscrições abertas: 15 de setembro de 2020 - 00:01.
- Os participantes podem iniciar a inscrição para o evento e começar a enviar seus vídeos para a plataforma WCF.
- Encerramento das inscrições: 24 de novembro de 2020 - 23:59. Esta é a última vez para registro. Os vídeos não poderão ser enviados após esta data.
- Sorteios (gerados aleatoriamente por um programa de computador) - 25 de novembro de 2020 - 12:30.
- Carregar vídeos para a 1ª rodada: 26 de novembro, 00:01 - 29 de novembro, 23:59. Os participantes terão 4 dias na primeira rodada e 3 dias nas próximas rodadas para enviar seus vídeos ao sistema.

RODADA 1

- O upload de vídeos para a 1ª Rodada deve ser concluído antes de 29 de novembro de 2020 - 23:59.
- A votação da primeira rodada começa: 30 de novembro de 2020 - 00:01. O painel de árbitros e a votação do público começarão a partir deste momento.
- A rodada 1 encerra: 8 de dezembro de 2020 - 23:59.
- Os qualificados para o segundo turno podem começar a enviar seus vídeos imediatamente após o encerramento da votação para o primeiro turno.

RODADA 2

- O upload de novos vídeos para a 2ª Rodada deve ser concluído antes de 11 de dezembro de 2020 às 23h59.
- A votação da segunda rodada começa: 12 de dezembro de 2020 - 00:01. O painel de árbitros e a votação do público começarão a partir deste momento.
- A segunda rodada termina: 18 de dezembro de 2020 - 23:59.
- Os qualificados para o terceiro turno podem começar a enviar seus vídeos imediatamente após o encerramento da votação para o segundo turno.

RODADA 3

- O upload de novos vídeos para a Rodada 3 deve ser concluído antes de 3 de janeiro de 2021 - 23:59.
- A votação da terceira rodada começa: 4 de janeiro de 2021 - 00:01. O painel de árbitros e a votação do público começarão a partir deste momento.
- A rodada 3 termina: 8 de janeiro de 2021 - 23:59.
- Os qualificados para a quarta rodada podem começar a enviar seus vídeos imediatamente após o encerramento da votação para a segunda rodada.

RODADA 4

- O upload de novos vídeos para a Rodada 4 deve ser concluído antes de 11 de janeiro de 2021 - 23h59.
- A votação da quarta rodada começa: 12 de janeiro de 2021 - 00:01. O painel de árbitros e a votação do público começarão a partir deste momento.
- A quarta rodada termina: 16 de janeiro de 2021 - 23:59.
- Os qualificados para a quinta rodada podem começar a enviar seus vídeos imediatamente após o encerramento da votação para a segunda rodada.



RODADA 5

- O upload de novos vídeos para a 5ª rodada deve ser concluído antes de 19 de janeiro de 2021 - 23:59.
- A votação da 5ª rodada começa: 20 de janeiro de 2021 - 00:01. O painel de árbitros e a votação do público começarão a partir deste momento.
- A rodada 5 termina: 24 de novembro de 2021 - 23:59.
- Os vencedores serão anunciados em 25 de janeiro de 2021.

A divulgação dos resultados da competição ocorrerá após o término de todas as partidas.

ANOTAÇÕES IMPORTANTES:

- **Em caso de atraso no upload de um novo vídeo para a nova rodada antes do horário previsto no cronograma, resultará no bloqueio da opção de upload na plataforma web.**
- **Todos os horários serão definidos pelo fuso horário de Tallinn (Estônia) (GMT +3)**

NOTAS SOBRE O SEMINÁRIO DE ZOOM PARA ATLETAS E TREINADORES:

Haverá um seminário interativo para atletas, pais, treinadores, membros da NF e outras pessoas interessadas para conversar com o presidente da comissão de arbitragem e seus representantes para aprender mais detalhes sobre as regras e regulamentos do evento.

Esta é a chance de qualquer pessoa envolvida poder fazer suas perguntas diretamente à comissão de arbitragem do WCF e esclarecer quaisquer questões ou mal-entendidos.

O seminário será dividido em 2 sessões, uma em inglês e outra em português.

➔ Seminário em Inglês: 7 de novembro. Horário: 11:30.

Para quem está fora do fuso horário da Estônia, use essas referências.

○ Rio de Janeiro (Brasil)	05:30	7 de novembro
○ Lisboa (Portugal)	09:30	7 de novembro
○ Moscou (Rússia)	12:30	7 de novembro
○ Baku (Azerbaijão)	13:30	7 de novembro
○ Hong Kong/ Xangai (China)	17:30	7 de novembro
○ Sydney/Melbourne (Austrália)	20:30	7 de novembro

➔ Seminario em português: 9 de novembro. Horário: 00:00 meia-noite

Para quem está fora do fuso horário da Estônia, use essas referências.

○ Rio de Janeiro (Brasil)	20:00	8 de novembro
○ Lisboa (Portugal)	22:00	8 de novembro
○ Moscou (Rússia)	01:00	9 de novembro
○ Baku (Azerbaijão)	02:00	9 de novembro
○ Hong Kong/ Xangai (China)	06:00	9 de novembro
○ Sydney/Melbourne (Austrália)	09:00	9 de novembro

P.S. A mudança para o horário de inverno no último domingo de outubro foi levada em consideração durante a elaboração do cronograma.



3. INSCRIÇÃO

O concurso está aberto à participação de todos os atletas (membros individuais do WCF) menores de 18 anos.

- Faça login na sua conta.
- Vá para a seção EVENTOS.
- Clique no pôster do evento em questão.
- Selecione SOLICITAR PARTICIPAÇÃO.

Após este processo você verá a mudança do seu status (colorido) que o notifica sobre o andamento do seu pedido.

Se o seu pedido for aprovado, receberá um email a pagar a taxa de participação de 10 euros. Você também pode encontrar o link de pagamento na seção PAGAMENTOS de sua conta. After this process you will see the change of your status (colorized) that notifies you about the progress of your request.

If your request is approved you will receive an email to pay the €10 Euro participation fee. You can also find the payment link in the PAYMENTS section within your account.

NÃO MEMBROS DO WCF:

Capoeiristas que ainda não são membros individuais do WCF devem primeiro ir para a área de inscrição de membros aqui: <https://www.capoeira.ws/new-member/>

- Preencha o formulário de inscrição, leia atentamente os termos e clique em SOLICITAR ADESÃO.
- Pague € 10 euros (taxa de adesão de um ano do WCF e taxa de participação para o evento atual) com um link para o seu e-mail.
- O custo do passaporte WCF Internacional Capoeira não está incluso no preço. Os novos membros poderão obter o passaporte internacional de Capoeira do WCF na primeira competição física do WCF.

4. Oponentes, os Chaves e o Sorteio.

Os competidores serão colocados entre chaves no método Jogador contra Jogador.

O competidor com maior pontuação de cada chave continuará para a próxima rodada enquanto o competidor com menor pontuação será eliminado.

O sorteio para determinar quais jogadores serão emparelhados contra quais jogadores em uma chave será gerado aleatoriamente por um programa de computador especializado.

No caso de haver um número ímpar de participantes em qualquer categoria, um jogador passará automaticamente para a segunda rodada. Essa pessoa também será selecionada aleatoriamente pelo programa de desenho computadorizado.

Para obter mais informações sobre o sorteio e o sorteio, consulte a diretriz do WCF "Procedimentos para conduzir o sorteio e os suportes" disponível no site do WCF em: <https://www.capoeira.ws/documents/>



5. REGRAS GERAIS

5.1. **SISTEMA DE ELIMINAÇÃO:** A competição será realizada no estilo PvP (Jogador VERSUS Jogador). Em cada rodada um jogador fará o upload de um vídeo para realizar seu solo de Capoeira e habilidades esportivas contra outro jogador. Como resultado dos juízes e da votação do público, um deles será qualificado para a próxima rodada. Assim, o vencedor de uma categoria será determinado.

5.2. **ESTILO:** Sua performance solo de vídeo deve estar de acordo com o ritmo do estilo Regional de jogo.

5.3. **DURAÇÃO:** As combinações de solo realizadas devem ter no mínimo 30 segundos e no máximo 45 segundos. Vídeos com menos de 30 segundos de duração não serão avaliados e, portanto, desqualificados. Vídeos com mais de 45 segundos de duração serão avaliados somente até a marca de 45 segundos. O restante da duração dos vídeos mais longos não será levado em consideração pelos árbitros.

5.4. **ACOMPANHAMENTO:** Todas as ações devem ser executadas pelo participante sozinho e sem assistência. Sua apresentação pode ser acompanhada por um amigo ou um grupo de pessoas tocando um instrumento musical.

5.5. **MÚSICA DE FUNDO:** A música de fundo não é obrigatória, mas é recomendada, pois deixa sua apresentação mais bonita.

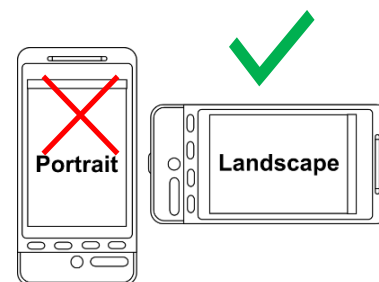
Qualquer música de Capoeira pode ser tocada ao vivo no vídeo ou os participantes podem usar músicas de Capoeira pré-gravadas como música de fundo. As faixas de backup de CDs publicados devem ser citadas com o nome do mestre, o grupo, o nome do CD e o nome da faixa com sua descrição de upload no YouTube. Criar e mixar suas próprias faixas também é aceitável.

5.6. **VÍDEO:** o vídeo deve refletir como você executa combinações de solo naturalmente. Os vídeos devem ser feitos de um único ângulo e inteiramente filmados em uma única cena do início ao fim. Vídeos editados ou cortados não serão avaliados. Os participantes podem fazer uma breve introdução de si próprios (máximo de 10 segundos) no vídeo antes de iniciar a apresentação e, em seguida, iniciar a apresentação com o mínimo de atraso.

Recomendação sobre como filmar seu vídeo:

- Segure o telefone na posição horizontal (modo paisagem).
- O fundo limpo torna seu vídeo bonito.

Atenção: Vídeos não serão aceitos por email, WhatsApp ou outros meios. Você deve enviar vídeos diretamente do seu dispositivo para o YouTube e inserir o link na seção EVENTO da sua conta WCF.



6. MOVIMENTOS

Em cada rodada, os competidores devem executar movimentos de Capoeira sem parar no tempo especificado e demonstrar os melhores movimentos e técnicas que puderem. Os seguintes movimentos serão pontuados:

- ✓ GINGA
- ✓ ESQUIVAS (Ex. Esquiva, Pêndulo, Puxeta, Cocorinha, Queda de quarto etc.)
- ✓ MOVIMENTAÇÃO NO CHÃO (Ex. Decida trocando, Negativa, Rolê, Passada para as costas, Passada para Frente etc.)
- ✓ GOLPES RODADOS (Ex. Meia lua de frente, Queixada, Meia lua de compasso, Armada etc.)
- ✓ GOLPES DE LINHA (Ex. Martelos, Bênção, Chapa, Gancho, Escorpião, Pisão etc.)
- ✓ FLOREIOS (Ex. Aú, Bananeira, Beija Flor, Pião de Mão, Pião de Cabeça, Relógio, Macaco, S- dobrado, Saltos, Queda de Rins etc.)



Notas importantes sobre movimentos:

- Todos os tipos de movimentos mencionados acima são permitidos com diferentes entradas ou variações.
- Qualquer salto individual ou movimento difícil não será avaliado se esse movimento não for usado na combinação de uma sequência de movimentos.
- Seu desempenho solo deve ser realizado em uma superfície plana e firme. Pista de dança de estúdio, parque ou jardim, por exemplo.
- É proibido o uso de pisos suspensos, como piso de ginástica, pista de corrida e trampolim.

7. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Os competidores devem executar todas as técnicas com controle e destreza. Os seguintes elementos em performances solo serão altamente avaliados pelos árbitros.

- Harmonia de movimentos da Ginga (Explicação: Outros movimentos executados pelo competidor estão harmonizados com a "Ginga".)
- Equilíbrio (O competidor mantém harmonia e equilíbrio ao executar os seus movimentos)
- Criatividade (O competidor executa vários movimentos de forma sequencial)
- Sequência (Transição de um movimento para outro é efetiva)
- Aspectos da combinação (Os melhores movimentos selecionados e combinados)
- Movimentos corretos (O movimento é efetuado na trajetória requerida e até o seu final)
- Diversidade de movimentos (O competidor executa movimentos mais variados e complicados)
- Força (Força e resistência são observadas principalmente nos movimentos do competidor)
- Elasticidade (A elasticidade é principalmente indicada pelos movimentos dos competidores)
- Aspecto (Uniforme elegante, boa música de fundo e vista)

8. AVALIAÇÃO E PONTOS

Seu desempenho de movimentos solo será avaliado por árbitros internacionais qualificados para WCF.

- O máximo de pontos que um participante pode obter em cada rodada é de 7000.
- Cada participante será avaliado por 5 árbitros julgadores e também pelo público (audiência).
- Os pontos de avaliação dos árbitros são: no mínimo 1 estrela (100 pontos) e no máximo 10 estrelas (1000 pontos). A participação dos Árbitros representa no máximo 72% (5000 pontos) da avaliação total.
- O Público (Público) compartilha no máximo 28% do total de pontos de avaliação. Um "LIKE" é igual a 1 ponto. Cada participante pode receber no máximo 2.000 LIKES (2.000 pontos) em cada rodada do público. Cada endereço de IP e titular de e-mail pode votar em apenas 1 participante uma vez em cada rodada.
- Se os pontos forem iguais, os resultados das rodadas anteriores serão resumidos.

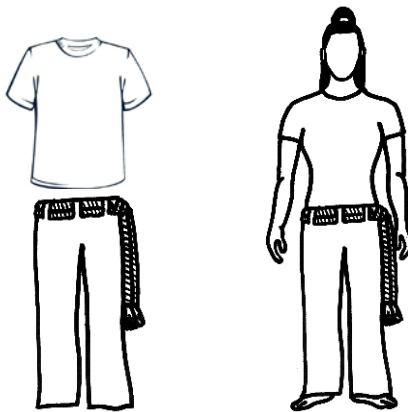


9. UNIFORMES

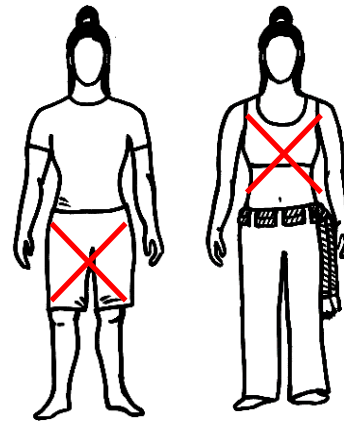
O uniforme dos participantes deve ser como nas disciplinas Esportivas e devido às Regras de Competição da WCF. Os participantes devem usar uma camiseta como descrito abaixo, abada e corda relevante (cordão, cordão ou corda) de seu grupo. Os competidores podem usar calçados esportivos ou descalços

Nota: Se o seu grupo de Capoeira não usar uma corda, não será necessário usá-la; no entanto, devem ser usadas calças esportivas brancas e camiseta sem marca.

Traje correto



Traje incorreto



10. CATEGORIAS

A competição é composta pelos seguintes grupos de gênero e idade:

Meninas de 10 a 12 anos

Meninos de 10 a 12 anos

Meninas menores de 14 anos

Meninos com menos de 14 anos

Meninas menores de 16 anos

Meninos com menos de 16 anos

Meninas menores de 18 anos

Meninos com menos de 18 anos

IMPORTANTE:

- No máximo 32 jogadores irão competir em cada grupo.
- Qualquer categoria de competição que tenha 4 ou menos participantes registrados naquela categoria será mesclada com sua categoria comparável mais próxima.



11. RODADAS

Dependendo do número de jogadores no grupo, 5 rodadas no máximo serão realizadas para determinar o vencedor do grupo. As classificações publicadas na plataforma web irão demonstrar o resultado da batalha entre os jogadores e também a qualificação.

As rodadas serão abertas e encerradas para a votação conforme descrito acima na seção 2.

O número de rodadas dependerá do número de participantes do grupo. Devido à natureza do sorteio e método de eliminação, a competição pode exigir apenas 3 ou 4 rodadas.

Por exemplo, uma categoria com 8 participantes exigirá apenas 3 rodadas para estabelecer os vencedores. (1/4 de final, semifinal e final).

NOTAS IMPORTANTES SOBRE ROUNDS e VIDEO UPLOAD:

1. Os participantes que passarem de uma rodada para outra devem enviar um novo vídeo a cada rodada.
2. Seu vídeo para a próxima rodada deve estar pronto para ser carregado na plataforma web a tempo de acordo com a programação. Em caso de atraso no upload de um novo vídeo para uma nova rodada antes do previsto no horário, resultará no bloqueio da opção de upload na plataforma web. Caso o participante não consiga enviar seu vídeo a tempo, deverá escrever um e-mail e obter a confirmação da permissão para envio tardio. Caso contrário, o participante será desclassificado.
3. O upload de um novo vídeo estará disponível imediatamente após o término da rodada anterior
4. Um participante pode alterar e recarregar seu vídeo a qualquer momento antes do início da votação.
5. Todas as rodadas serão abertas e fechadas no fuso horário de Tallinn (Estônia GMT +3) automaticamente pelo sistema.

12. PAINEL DE ÁRBITROS

O painel de arbitragem será composto por Árbitros Internacionais qualificados pelo WCF.

Se um árbitro julgador tiver qualquer relação com a avaliação de um participante, essa avaliação será encaminhada para um árbitro diferente.

Dois árbitros presidentes serão nomeados para supervisionar a alocação de árbitros julgadores e garantir a justiça para todos os participantes. Esses dois árbitros presidentes não avaliarão pessoalmente os participantes.



13. RANKING MUNDIAL

Todos os participantes da competição coletarão pontos do Ranking Mundial da competição. Todos os participantes poderão encontrar seu nome e foto na LISTA DE RANKING MUNDIAL.

12		Vladimir Puide		RUS	2019-10-12 2018-05-11	Estonian Open 2019 2018 World Championship (Juniors)	2 9	90
13		Azer Orujov		AZE	2018-05-11	2018 World Championship (Juniors)	3	85
14		Timofey Tikhonov		RUS	2019-10-12 2018-05-11	Estonian Open 2019 2018 World Championship (Juniors)	5 5	84
15		Vladislav Brindyukov		KAZ	2013-06-01	2013 World championship (Juniors)	3	71

14. PRÊMIO

Todos os participantes receberão:

- Certificado de participação (digital).
- Pontos no ranking mundial.
- Conta pessoal e perfil no site WCF (para novos membros)

Os vencedores de 1 a 5 lugares receberão um certificado especial refletindo suas conquistas.

15. CERTIFICADOS

Para baixar seu certificado, vá para a seção MEU CERTIFICADO dentro de sua conta pessoal no site WCF. Os participantes desqualificados não receberão certificado de participação.

16. TAXA DE REGISTRO

A taxa de participação é de 10 euros. Este valor é o mesmo para membros antigos e novos. O custo do passaporte WCF Internacional Capoeira não está incluído no preço para novos membros. Os novos membros poderão obter o passaporte internacional de Capoeira do WCF na primeira competição física do WCF.

Como pagar? Você pode pagar com cartão de crédito online através do site WCF ou através do PayPal. Você encontrará um link para pagamento em seu e-mail ou na seção PAGAMENTOS em sua conta pessoal no site do WCF.

17. DESQUALIFICAÇÃO E REEMBOLSO

O WCF se reserva o direito de desqualificar um participante(s) que violar as regras, provocar provocações ou se a ação do(s) participante(s) for considerada contra o interesse do evento ou do WCF, sem notificação prévia.

Não há reembolso das taxas de associação, caso você seja desqualificado ou deseje cancelar sua participação em qualquer estágio do evento.



18. SEGURO E RESPONSABILIDADE

Os assuntos de saúde e segurança são de responsabilidade dos participantes. O WCF não assume absolutamente nenhuma responsabilidade no evento de qualquer lesão de qualquer participante.

19. ALTERAÇÕES NOS REGULAMENTOS

Mudanças nestes regulamentos e no momento podem ocorrer a qualquer momento no melhor interesse do evento. O Painel de Árbitros se comunicará com o Conselho de Administração do WCF quando necessário para alterar as regras em caso de força maior ou / sobre atualizações importantes.

20. LITÍGIOS E CLARIFICAÇÃO

Questões controversas que possam surgir durante a competição e que não foram mencionadas nestes regulamentos serão resolvidas pelo painel de árbitros, levando em consideração outras regras e regulamentos da WCF.

Quaisquer disputas entre as várias versões em idioma deste Regulamento, a versão em inglês prevalecerá.

21. PERGUNTAS E RESPOSTAS

Para perguntas mais frequentes, visite o menu FAQ na página relevante do evento.

Se você tiver perguntas específicas, problemas ou não estiver satisfeito com as respostas nas Perguntas frequentes, envie um e-mail para info@capoeira.ws. Seu email será respondido dentro de 48 horas.

Informamos que todos os outros contatos relacionados a este evento (Facebook, Instagram, mensagens do WhatsApp etc.) não serão respondidos.

22. COMO CARREGAR SEUS VÍDEOS

Para exibir seu vídeo na plataforma do site da competição, você deve:

1. Faça o upload do seu vídeo para o seu canal do YouTube e copie o link da URL.
2. Faça login na sua conta pessoal no site do WCF (www.capoeira.ws)
3. Vá para a seção EVENTOS na sua conta e clique no pôster do evento.
4. Cole o link do URL do seu vídeo e clique em SALVAR.



23. DECLARAÇÃO DE DIREITOS AUTORAIS

Direitos reservados © World Capoeira Federation 2020.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta competição pode ser reproduzida, guardada em cópia de segurança ou transmitida sob quaisquer formas, seja eletrônica, mecânica, fotocopiada, gravada ou outras, sem prévia permissão da World Capoeira Federation.