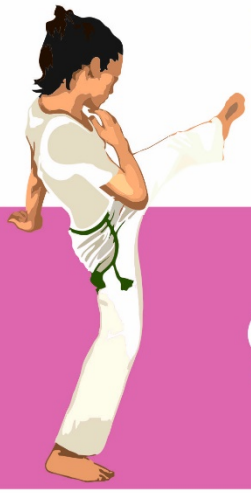


"JOGA BONITO"
ONLINE CAPOEIRA SOLO COMPETIÇÃO DE MULHERES

R E G U L A M E N T O S

IMPORTANTE!!!

LEIA AS REGULAMENTAÇÕES ATENTAMENTE

ANTES DA INSCRIÇÃO NO EVENTO!

regra		*descrição*	*página*
1	–	INTRODUÇÃO	2
2	–	DATAS E FUSO HORÁRIO	2
3	–	INSCRIÇÃO	2
4	–	REGRAS GERAIS	3
5	–	MOVIMENTOS	3
6	–	CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO	4
7	–	AVALIAÇÃO E PONTOS	4
8	–	CATEGORIA	4
9	–	UNIFORMES	4
10	–	RODADAS	5
11	–	PAINEL DE ÁRBITRO	5
12	–	RANKING MUNDIAL	6
13	–	FUNDO DE PRÊMIO	6
14	–	CERTIFICADOS	6
15	–	TAXA DE REGISTRO	7
16	–	DESQUALIFICAÇÃO E REEMBOLSO	7
17	–	SEGURO E RESPONSABILIDADE	7
18	–	ALTERAÇÕES NOS REGULAMENTOS	7
19	–	LITÍGIOS E CLARIFICAÇÃO	7
20	–	PERGUNTAS E RESPOSTAS	7
21	–	COMO CARREGAR VÍDEOS PARA PLATAFORMA	7
22	–	DECLARAÇÃO DE DIREITOS AUTORAIS	7

1. INTRODUÇÃO

O "Joga Bonito" é o Concurso Solo de Capoeira Online para Mulheres, organizado pela Federação Mundial de Capoeira (WCF) através da plataforma online do WCF: https://capoeira.ws/events

Na WCF, focamos muito na segurança primeiro, e a situação com a qual estamos atualmente enfrentando não é diferente.

A pandemia obrigou muitos de nós em todo o mundo a isolar-se, colocar em quarentena, distanciar-se socialmente. Viajar é impossível e a continuação do treinamento normal e da participação em eventos tornou-se temporariamente inatingível.

No entanto, só porque não podemos sair de casa não significa que não podemos nos divertir. Este é o século XXI. Temos a tecnologia para permanecer conectado e até competir globalmente no conforto de nossas casas.

A capoeira tem muitos elementos que precisam ser igualmente nutridos. Embora as competições esportivas sejam divertidas quando nos reunimos, acreditamos que ainda podemos torná-las divertidas, mesmo que não possamos estar juntas.

Apresentando a primeira competição solo online da WCF.

"JOGA BONITO" online capoeira solo competição de mulheres.

Filme seus movimentos e combinações solo favoritos e participe desta competição online. Essa competição é algo em que qualquer um de nós pode participar no conforto e segurança de nossas casas, mantendo a segurança pessoal para nós e nossos amigos e familiares através do distanciamento social. Vamos nos divertir com "JOGO BONITO".

2. DATAS E FUSO HORÁRIO

Inscrições abertas: 01 de junho de 2020
Inscrição encerrada: 09 de julho de 2020
Início da votação: 10 de julho de 2020
Todos os horários serão definidos pelo fuso horário de Tallinn (Estônia).

3. INSCRIÇÃO

Membros individuais do WCF:

- Faça login na sua conta.
- Vá para a seção EVENTOS.
- Clique no pôster do evento relevante.
- Selecione SOLICITAR PARTICIPAÇÃO.

Após esse processo, você verá a alteração do seu status (colorido) que o notifica sobre o andamento da sua solicitação. Se sua solicitação for aprovada, você receberá um e-mail para pagar a taxa de participação de € 20 Euros. Você também pode encontrar o link de pagamento na seção PAGAMENTOS da sua conta.

Não membros do WCF:

Os capoeiristas que ainda não são membros individuais do WCF devem primeiro ir para a área de inscrição aqui: https://www.capoeira.ws/new-member/.

- Preencha o formulário de inscrição, leia os termos cuidadosamente e clique em SOLICITAR UMA FILIAÇÃO.
- Pague o valor de € 30 Euros (taxa de associação no WCF de 2 anos e participação para o evento atual) com um link recebido em seu email.
- Receba seu Passaporte Internacional de capoeira da WCF em seu endereço residencial em até 30 dias após a conclusão do evento.

4. REGRAS GERAIS

4.1. ESTILO**:** A performance do seu vídeo solo deve estar de acordo com o ritmo do estilo REGIONAL.

4.2. DURAÇÃO: As combinações de solo realizadas devem estar dentro de 45 segundos no mínimo e 60 segundos no máximo. Vídeos com duração inferior a 45 segundos não serão avaliados e, portanto, desqualificados. Vídeos com duração superior a 60 segundos serão avaliados apenas até a marca de 60 seg. O restante da duração dos vídeos mais longos não será levado em consideração pelos Árbitros.

4.3. ACOMPANHAMENTO: Toda ação deve ser executada pelo participante sozinho e sem assistência. Sua apresentação pode ser acompanhada por um amigo ou um grupo de pessoas tocando um instrumento musical.

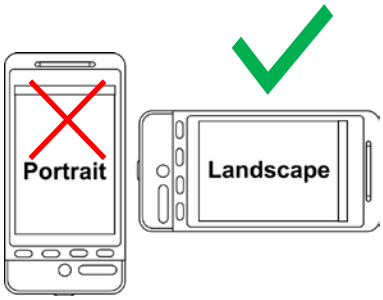
4.4. MÚSICA DE FUNDO: Música de fundo não é obrigatória. Qualquer música de Capoeira pode ser reproduzida naturalmente no vídeo ou os participantes podem usar músicas de Capoeira prontas como música de fundo. As faixas de backup dos CDs publicados devem ser citadas com o Nome do Mestre, o grupo, o nome do CD e o nome da faixa na descrição do upload do YouTube. Criar e misturar suas próprias faixas também é aceitável.

4.5. VÍDEO: o vídeo refletirá como você naturalmente executa combinações de solo. Os vídeos devem ser gravados apenas de um ângulo e totalmente filmados em um único quadro do início ao fim. Vídeos editados ou cortados não serão avaliados. Os participantes podem fazer uma breve introdução de si mesmos (15 segundos no máximo) no vídeo antes de iniciar a apresentação e iniciá-la com um atraso mínimo.

Recomendação sobre como filmar seu vídeo:

- Segure o telefone na posição horizontal (modo paisagem).
- O fundo limpo torna seu vídeo bonito.

Atenção: Vídeos não serão aceitos por email, WhatsApp ou outros meios. Você deve enviar vídeos diretamente do seu dispositivo para o YouTube e inserir o link na seção EVENTO da sua conta WCF.



5. MOVIMENTOS

Em cada rodada, os competidores devem executar movimentos de Capoeira sem parar no tempo especificado e demonstrar os melhores movimentos e técnicas que puderem. Os seguintes movimentos serão pontuados:

- ✓ GINGA
- ✓ ESQUIVAS (Ex. Esquiva, Pêndulo, Puxeta, Cocorinha, Queda de quarto etc.)
- ✓ MOVIMENTAÇÃO NO CHÃO (Ex. Decida trocando, Negativa, Rolê, Passada para as costa, Passada para Frente etc.)
- ✓ GOLPES RODADOS (Ex. Meia lua de frente, Queixada, Meia lua de compasso, Armada etc.)
- ✓ GOLPES DE LINHA (Ex. Martelos, Bênção, Chapa, Gancho, Escorpião, Pisào etc.)
- ✓ FLOREIOS (Ex. Aú, Bananeira, Beija Flor, Pião de Mão, Pião de Cabeca, Relogio, Macaco, S-dobrado, Saltos, Queda de Rins etc.)

Notas importantes sobre movimentos:

- Todos os tipos de movimentos mencionados acima são permitidos com diferentes entradas ou variações.
- Qualquer salto individual ou movimento difícil não será avaliado se esse movimento não for usado na combinação de uma sequência de movimentos.
- Seu desempenho solo deve ser realizado em uma superfície plana e firme. Pista de dança de estúdio, parque ou jardim, por exemplo.
  É proibido o uso de pisos suspensos, como piso de ginástica, pista de corrida e trampolim.

6. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Os competidores devem executar todas as técnicas com controle e destreza. Os seguintes elementos em performances solo serão altamente avaliados pelos árbitros.

- **Harmonia de movimentos da Ginga** *(Explicação: Outros movimentos executados pelo competidor estão harmonizados com a "Ginga".)*
- **Equilíbrio** *(O competidor mantém harmonia e equilíbrio ao executar os seus movimentos)*
- **Criatividade** *(O competidor executa vários movimentos de forma sequencial)*
- **Sequência** *(Transição de um movimento para outro é efetiva)*
- **Aspectos da combinação** *(Os melhores movimentos selecionados e combinados)*
- **Movimentos corretos** *(O movimento é efetuado na trajetória requerida e até o seu final)*
- **Diversidade de movimentos** *(O competidor executa movimentos mais variados e complicados)*
- **Força** *(Força e resistência são observadas principalmente nos movimentos do competidor)*
- **Elasticidade** *(A elasticidade é principalmente indicada pelos movimentos dos competidores)*
- **Aspecto** *(Uniforme elegante, boa música de fundo e vista)*

7. AVALIAÇÃO E PONTOS

O desempenho de seus movimentos solo será avaliado por mestres profissionais de Capoeira, qualificados como árbitros internacionais de Capoeira pelo WCF.

- O número máximo de pontos que um participante pode obter em cada rodada é 10.000.
- Cada participante será avaliado por 5 árbitros julgadores e também pelo público (auditorio).
- Os pontos de avaliação dos árbitros são: 1 estrela no mínimo (150 pontos) e 10 estrelas no máximo (1500 pont.). A participação dos árbitros representa um máx. de 75% (7500 pont.) da avaliação total
- O público (auditorio) compartilha o máximo de 25% do total de pontos de avaliação. Um "LIKE" é igual a 1 ponto. Cada participante pode receber no máximo 2500 LIKES (2500 pontos) em cada rodada da platéia. Cada endereço IP e titular de email pode votar em apenas 1 participante uma vez em cada rodada.
- Se os pontos forem iguais, os resultados das rodadas anteriores serão resumidos.

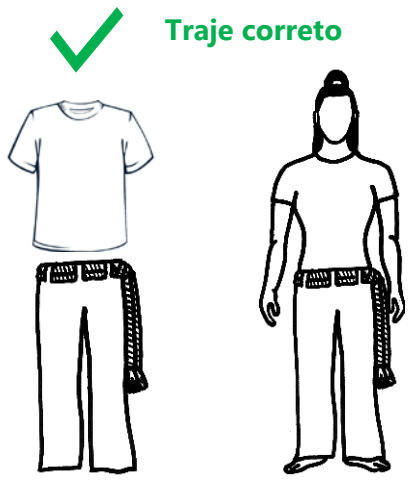
8. CATEGORIA

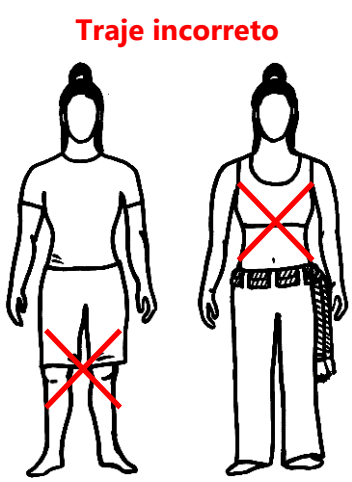
A competição é composta por apenas uma categoria para mulheres com 16 anos ou mais.

9. UNIFORMES

O uniforme dos participantes deve ser como nas disciplinas Esportivas e devido às Regras de Competição da WCF. Os participantes devem usar uma camiseta como descrito abaixo, abada e corda relevante (cordão, cordão ou corda) de seu grupo. Os competidores podem usar calçados esportivos ou descalços

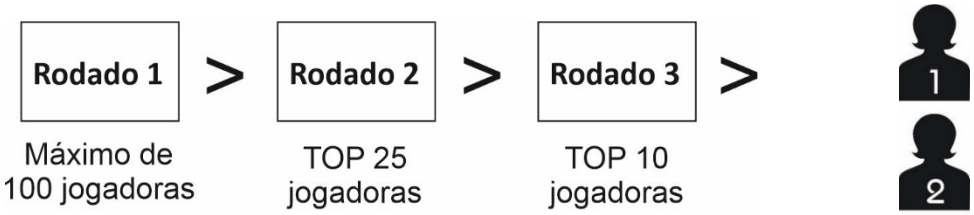
Nota: Se o seu grupo de Capoeira não usar uma corda, não será necessário usá-la; no entanto, devem ser usadas calças esportivas brancas e camiseta sem marca.





10. RODADAS

Serão realizadas três rodadas para determinar os melhores jogadoras. Os 25 melhores classificados da 1ª rodada vão para a segunda rodada, os 10 melhores da segunda vão para a 3ª Rodada, onde serão determinados os 1º - 5º lugares vencedoras.



As rodadas serão abertas às 00:01 no horário de Tallinn e fecham às 23:59 no horário de Tallinn para a votação nas seguintes datas:

	ABERTA	FECHADA
1ª rodada	10 de julho	17 de julho
2ª rodada	20 de julho	25 de julho
3ª rodada	27 de julho	1 de agosto

Notas importantes sobre rodadas:

1. Os participantes que passarem da 1ª rodada para a 2ª e a 3ª devem enviar um novo vídeo a cada rodada.
2. Seu vídeo para a próxima rodada deve estar pronto para fazer o upload para a plataforma da Web a tempo, de acordo com a programação.
3. O envio de um novo vídeo estará disponível imediatamente após a confirmação de participantes qualificados para a próxima rodada.
4. Um participante pode alterar e recarregar o vídeo a qualquer momento antes do início da votação.
5. Todas as rodadas serão abertas e fechadas pelo fuso horário de Tallinn (Estônia) automaticamente pelo sistema.
6. Caso a participante não possa enviar o vídeo a tempo, ela deve escrever um e-mail e obter permissão de confirmação para o envio tardio. Caso contrário, o participante pode ser desqualificado.

11. PAINEL DE ÁRBITRO

Mesmo que seu desempenho seja avaliado por 5 árbitros julgadores em cada rodada, o painel de árbitros é composto por 8 pessoas, a fim de fornecer uma avaliação justa e imparcial. Os Árbitros não avaliarão os participantes do seu próprio grupo.

Os principais árbitros são:

- Mestre Paulao Ceara (Paulo Sales Neto) – Árbitro Chefe
- Mestre Museu (Raimundo Jamil) – Árbitro Julgador - 1
- Mestra Brisa (Carolina Gusmão Magalhães) – Árbitra Julgadora - 2
- Mestre Peixe Ensaboado (Andre Cerutti) – Árbitro Julgador - 3
- Mestre Jean Pangolin (Jean Adriano Barros da Silva) – Árbitro Julgador - 4
- Mestra (o nome a ser anunciado em breve) – Árbitra Julgadora - 5

Os árbitros neutros são:

- Mestre Suino (Elto Pereira De Brito)
- Mestre Hulk (Sidney Goncalves Freitas)

12. RANKING MUNDIAL

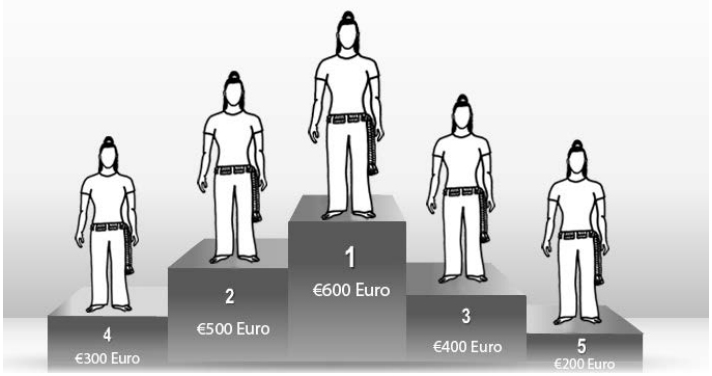
Na conclusão da lista do Ranking Mundial em 31 de dezembro de cada ano, os atletas mais bem classificados receberão recompensas monetárias do WCF. Em 2020, haverá 1 vencedor de cada categoria de gênero: TOP Feminino Capoeirista e TOP Masculino Capoeirista.

Place	Photo	Name	Surname	Country	LAST EVENTS				Total points
					Date	Event	Place	Points	
↑1		Mariangela	Araujo Silva	BRA	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	1	165	248
					2013-06-01	2013 World Championship (Seniors)	1	83	
↑2		Khuraman	Ramazanova	AZE	2019-10-12	Estonian Open 2019	1	60	165
					2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	9	45	
					2013-06-01	2013 World Championship (Seniors)	3	60	
↑3		Emine	Yalcin	TUR	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	2	130	130
↑4		Alexandra	De Abreu Vivian	BRA	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	2	115	115
↑5		Desiree Stephanie	Mitulla	DEU	2018-05-12	2018 World Championship (Seniors)	5	75	75

13. FUNDO DE PRÊMIO

Os vencedoras do 1º ao 5º lugar receberão:

1 º lugar - **€600 EURO**
2 º lugar - **€500 EURO**
3 º lugar - **€400 EURO**
4 º lugar - **€300 EURO**
5 º lugar - **€200 EURO**



Como receber seus ganhos?

Os 5 principais participantes vencedoras receberão seus prêmios por meio da conta do PayPal. Os prêmios dos vencedoras serão transferidos dentro de 3-7 dias após a conclusão do evento. Quaisquer impostos ou taxas de transação são devidos pelo destinatário.

Qualquer vencedora cujo país não tenha acesso ao PayPal receberá seu prêmio por métodos alternativos, conforme apropriado, pelo Conselho de Administração da WCF.

14. CERTIFICADOS

Todos os participantes da competição receberão um certificado de participação do WCF. Os participantes qualificados receberão um certificado apropriado, refletindo sua conquista.

Para fazer o download do seu certificado, vá para a seção MEU CERTIFICADO dentro da sua conta pessoal no site do WCF.

Participantes desqualificados não receberão um certificado de participação.

15. TAXA DE REGISTRO

- Primeira inscrição no passaporte WCF + WCF - **€30 EURO**
- Taxa de inscrição para membros do WCF - **€20 EURO**

Como pagar?

Você pode pagar com cartão de crédito on-line no site do WCF ou no PayPal. Você encontrará um link para pagamento em seu email ou na seção PAGAMENTOS em sua conta pessoal no site do WCF.

16. DESQUALIFICAÇÃO E REEMBOLSO

O WCF se reserva o direito de desqualificar um participante(s) que violar as regras, provocar provocações ou se a ação do(s) participante(s) for considerada contra o interesse do evento ou do WCF, sem notificação prévia.

Não há reembolso das taxas de associação, caso você seja desqualificado ou deseje cancelar sua participação em qualquer estágio do evento.

17. SEGURO E RESPONSABILIDADE

Os assuntos de saúde e segurança são de responsabilidade dos participantes. O WCF não assume absolutamente nenhuma responsabilidade no evento de qualquer lesão de qualquer participante.

18. ALTERAÇÕES NOS REGULAMENTOS

Alterações nestes regulamentos podem ocorrer a qualquer momento, no melhor interesse do evento. Painel de Árbitros se comunicará com o Conselho de Administração da WCF, quando necessário, para alterar as regras em caso de força maior ou / sobre atualizações importantes.

19. LITÍGIOS E CLARIFICAÇÃO

Questões controversas que possam surgir durante a competição e que não foram mencionadas nestes regulamentos serão resolvidas pelo painel de árbitros, levando em consideração outras regras e regulamentos da WCF.

Quaisquer disputas entre as várias versões em idioma deste Regulamento, a versão em inglês prevalecerá.

20. PERGUNTAS E RESPOSTAS

Para perguntas mais frequentes, visite o menu FAQ na página do evento (https://www.capoeira.ws/events/joga-bonito171/?step=faq)

Se você tiver perguntas específicas, problemas ou não estiver satisfeito com as respostas nas Perguntas frequentes, envie um e-mail para **info@capoeira.ws**. Seu email será respondido dentro de 48 horas.

Informamos que todos os outros contatos relacionados a este evento (Facebook, Instagram, mensagens do WhatsApp etc.) não serão respondidos.

21. COMO CARREGAR SEUS VÍDEOS

Para exibir seu vídeo na plataforma do site da competição, você deve:

1. Faça o upload do seu vídeo para o seu canal do YouTube e copie o link da URL.
2. Faça login na sua conta pessoal no site do WCF (www.capoeira.ws)
3. Vá para a seção EVENTOS na sua conta e clique no pôster do evento.
4. Cole o link do URL do seu vídeo e clique em SALVAR.

22. DECLARAÇÃO DE DIREITOS AUTORAIS

Direitos reservados © World Capoeira Federation 2020.

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta competição pode ser reproduzida, guardada em cópia de segurança ou transmitida sob quaisquer formas, seja eletrônica, mecânica, fotocopiada, gravada ou outras, sem prévia permissão da World Capoeira Federation.